



Fundamentos de la Comunicación y la Información II

BLOQUE II:

SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN, GLOBALIZACION Y POSMODERNIDAD



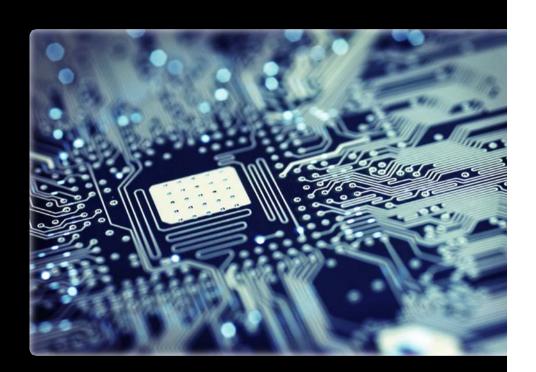
El nuevo ecosistema mediático



CONTENIDOS

- · El impacto de los desarrollos tecnológicos
- · El 'viejo' ecosistema mediático
- · De las infraestructuras a las redes
- · Cambios en los procesos de producción
- · Cambios en la distribución
- · Revisando el concepto de 'contenido'
- · Nuevos perfiles de audiencia, nuevos ritos de consumo
- · Hacia dónde vamos

El impacto de los desarrollos tecnológicos





TECNOLOGÍAS DE LA REPRESENTACIÓN

Control sobre los códigos, su producción y difusión

Tiempo

TECNOLOGÍAS DE LA MEMORIA

Control de la selección, organización, acceso y conservación

TECNOLOGÍA DIGITAL

Espacio E = 0 T = 0



Control sobre las condiciones y los actorés de la comunicación

TECNOLOGÍAS DE LA INTERACCIÓN

Sociedad de la

Aquella en la que el control y la gestión de los procesos industriales son sustituidos por la gestión Información y canalización de información



- De escasez a **sobreabundancia** de información
- De elitismo a accesibilidad
- De lentitud a instantaneidad
- De centralidad a multicentrismo
- De recepción pasiva a interactividad
- De simplicidad de los procesos sociales a complejidad
- Papel clave de **Internet**

Desinstitucionalización



Reducción de costes materiales

Reducción de costes de comunicación Reducción de costes de distribución

Pérdida de valor de las infraestructuras

Desinstitucionalización

Consecuencias

Ejemplos

CAMBIOS EN LOS MODELOS DE GESTIÓN Y DE NEGOCIO

Inmaterialización de bienes y procesos

Franquicias Industrias culturales

CAMBIOS EN LOS MODELOS DE GESTIÓN POLÍTICA Horizontalización del poder. Se altera el modelo de representatividad

Movimientos políticos / Crisis de partidos

DESINTERMEDIACIÓN

Quiebran las instituciones y sistemas de mediación

Industrias culturales Política Consumo

CAMBIOS EN LOS MODELOS
DEL FLUJO COMUNICATIVO

De uno a muchos

- + De muchos a uno
- + De muchos a muchos

Blogs, redes sociales, social media, sist. de intercambio...

Desinstitucionalización

En la base del proceso de desinstitucionalización se encuentra la consolidación de sujetos sociales con mayores capacidades de actuación

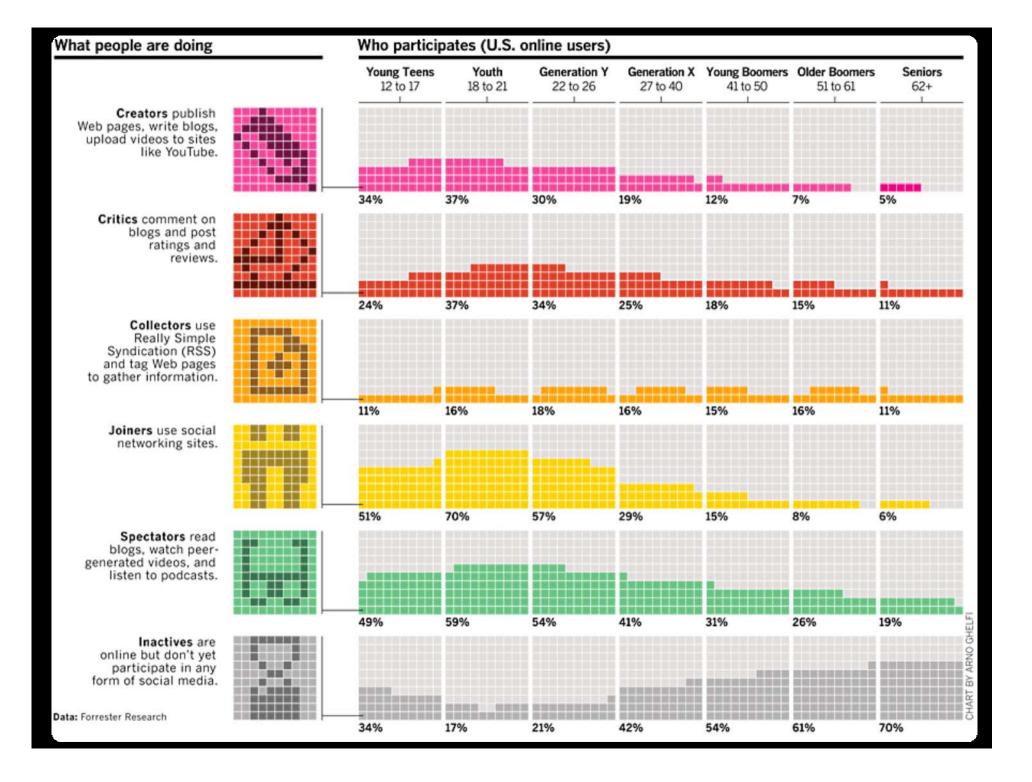


DE CONSUMIDOR PASIVO A...

- Participante
- Miembro de una comunidad
- Ciudadano
- Productor de contenidos
- Transformador de contenidos
- Canalizador de contenidos
- Canalizador de preferencias /recomendaciones / percepciones

CONSUMIDOR + PRODUCTOR = **PROSUMER**

AUDIENCIAS + UGC = **USUARIOS**



Ubicuidad / Sincronización



Fase I



El viejo Internet

- Repositorio de contenidos estáticos
- Navegabilidad creciente
- Poca actualización
- Funciones dominantes: Almacenamiento y acceso
- Internet es una pantalla (para ver)

Fase II

Del Internet de Contenidos al Internet de Relaciones



- Web 2.0
- El contenido pasa a formar parte de relaciones sociales (Social Media)
- Las relaciones articulan la red
- Los contenidos se actualizan y se sincronizan en tiempo real
- Potencian y son potenciadas por la ubicuidad (móviles)
- La identidad es clave (MeSpheres / Marcas)



s que habitualmente se relacionan con la Web 2.0, junto con una breve explicación. Además se han seleccionado algunos ejemplos de servicios de la Internet hispana que suelen enmarcarse en la Web 2.0. También se incluyen algunos representantes globales de la Web 2.0 habitualmente utilizados por el público hispano. Un glosario técnico explica con mayor detalle algunas de las tecnologías y acrónimos asociados con este fenómeno. Se puede acceder a una versión en línea de este mana en

www.internality.com/web20





AJAX (Asynchronous JavaScript And XML, Javascript v XML Asincronos) - Técnica de desarrollo web que permite modificar la información de una página web sin tener que recargarla completamente, agilizando de esta rma la interacción con el usuario.

API (Application Programming Interface, Interfaz de Programación de Aplicaciones) - Conjunto de especificaciones para comunicarse con una aplicación, normalmente para obtener información y utilizarla en otros servicios. Ejemplos: Arnazon Web Services, Flickr Services, Google AJAX

Beta - Versión en pruebas. Medio en broma, medio en serio, los servicio de la Web 2.0 se encuentran siempre en «beta perpetua» evolucionando constantemente, a diferencia de los ciclos cerrados de desarrollo de otros servicios y aplicaciones.

CSS (Cascading Style Sheets, Holas de Estilo en Cascada) - Lenguaie para definir la presentación de las páginas web, de modo que su aspecto quede separado del contenido en si.

Mashup (Remezcia) - Aplicación web que utiliza información de diversas fuentes relevantes para crear un nuevo servicio en base a ellas, normalmente empleando Servicios Web y APIs públicas.

OPML (Outline Processor Marieur Language, Lenguaje de Marcas para Esquemas) – Un formato para esquemas y listas, en lenguaje XML, que se suele utilizar para compartir información

P2P (Peer-to-Peer Entre Pares) - Red informática entre pares o ompartir información de cualquier tipo. Ejemplos: Skype, Windows Live enger, BitTorrent, Kazaa, eMule.

Permalinks (Enlaces Permanentes) - Enlaces fijos a páginas de contenido en Internet que no varían con el tiempo e idealmente son

REST (Representational State Transfer, Transferencia de Estado Representacionali - Filosofía de diseño y arquitectura web que se apoya en el intercambio de información mediante XML.

SOAP (Simple Object Access Protocol, Protocolo Simple de Accesso a web, mediante el cual dos obietos pueden intercambiar información en

RSS (Really Simple Syndication, Sindicación Bastante Simple) Formato estándar para la sindicación de contenidos a los que un usuario cualquiera puede suscribirse mediante un programa «agregador de feeds o canales».

Ruby on Rails - Entorno de programación (Rails) que se apova en el lenguaje Ruby. Goza de gran popularidad para el desarrollo de aplicacio-nes de tipo Web 2.0 puesto que automatiza las tareas más comunes y permite ciclos cortos para el desarrollo de prototipos.

Widget - Pequeña aplicación o módulo que realiza una función concreta, generalmente de tipo visual, dentro de otras aplicaciones o

Glosario de Términos Comunes

Web Semántica - Conceptualmente se basa en añadir significado a los datos, en forma de metadatos, de modo que los ordenadores puedan entender mejor la información que existe en la World Wide Web.

Web Services (Servicios Web) - Conjunto de especificaciones que posibilitan la comunicación y provisión de servicios entre diferentes aplicaciones via web.

Wi-Fi (Wireless Fidelity) - Marca que se usa para designar un conjunto de estándares para redes inalámbricas, generalmente de corto alcance, bajo diferentes normas.

XHTML (eXtensible Hypertext Markup Language, Lenguale Extensible de Marcas de Hipertexto) - Versión XML más avanzada del languaje HTML

que se utiliza para la creación y visualización de páginas web. XML - (eXtensible Markup Language, Lenguaje de Marcas Extensible) -

Metalenguaje de uso general que sirve para definir otros lenguajes de programación o formatos de intercambio de información según diversas

₫rtyphetomose.de 600 tripadesso yoo" 照MISTER WONG LYCOSIO Social Shopping qik fototalk DOC (Names) Social Commerce wer-weiss-was Justin.tv midomi weblinkt idealo de flickr Zootool lost.fm Non wind detendment Trug hear March² CAME DUELL Crowdsourced fel fragilial friendfeed Borron 1984 cabo Documents/ CIBO! Content orende **S**friends make.tv Content stylefruits.de gar ingu Google text & tabellen Kuro5hin DESCRIPTION OF **9**9!66 **Awidian** blip.tv vimeo Conversations in Social Media ZOHO Collaboration Video - sevenload O ZLIPFISH @ MyVideo mindmeister Google wave 'VI German Edition V2.0 Google GUIDE - Google by ethority) new- in -town QKQ QKi WWw.nPasss Blog 123 people by Brian Solis 8 Location -Platforms my ON-ID EntityCube twedou.not XING' tumblr. Linked in fem. WHOOZY @ Technorati pipl netmoms Reputation * Search msn **ρίακο** eiðgin Feier@bend.de mixxt Google wave 114 amera twitgoo **blogWERK** Interest and communote[©] TWITTERCOUNTER **#ica** twitter teed foursquare hootsuite brightkite **bwitpie** CHIP (ii) Wrustiels de Location Based Social Services

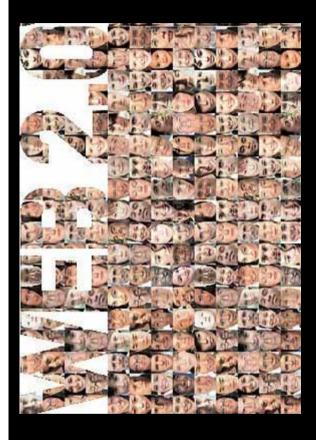
ACIONES ARTICULAN

Web 1.0 Web 2.0



PARADIGMAS	
Uno a muchos	Muchos a muchos
CONTENIDOS	
Publicar	Participar
Información aislada en webs	Información conectada RSS
Producción individual o institucional	Producción colectiva
Valor de la información	Valor de la conexión (sindicación)
USOS	
Usuario lee y navega	Lee, navega y produce info.
Webs estáticas	Webs dinámicas (BB.DD.)
Interconex. Usuarios/info.	Usuarios/info./procesos

Fuente: Scolari, 2008



INFRAESTRUCTURA

Directorios (taxonomías productor)

Tagging usuario (folksonomías)

Extracción de datos entre programas (screen scraping)

Servicios Web

Cliente-servidor

Entre pares (P2P)

GÉNEROS O TIPOS DE WEBS

Sitios "escaparate"

Aplicaciones Web

Sistemas de Gestión de Contenidos

Wikis

Webs personales

Blogs

MODELOS DE NEGOCIO

Tiempo de permanencia: stickiness

Sindicación de contenido

Especulación con los dominios

Optimización posición (SEO)

Descargas de páginas

Coste por clic

Fuente: Scolari, 2008



Fuente: Scolari, 2008

El 'viejo' ecosistema mediático



AUDIENCIAS

[Público homogéneo Grandes perfiles]





[Canales y Mediadores de Acceso]





ANUNCIANTES

[Empresas y agencias]



Dossier





PRODUCTORES

[Medios, Intermediarios, Productores de contenido]



INFRAESTRUCTURA

[Redes de difusión]





2

De las infraestructuras a las redes













CADA ACTOR TIENDE A ABARCAR LAS CAPACIDADES ESTRATÉGICAS DE LOS DEMÁS:

[Las infraestructuras y los distribuidores entran en los CONTENIDOS]

[Los productores entran en las INFRAESTRUCTURAS]

[La publicidad entran en los CONTENIDOS y en la DISTRIBUCIÓN]

[Nuevos actores: SOFTWARE HARDWARE]

Cambios en los procesos de producción





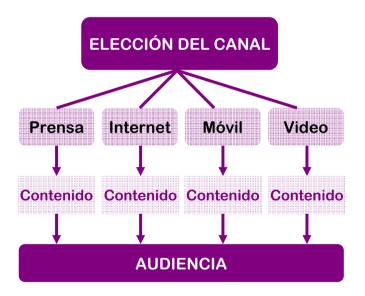




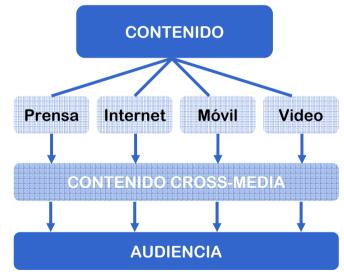


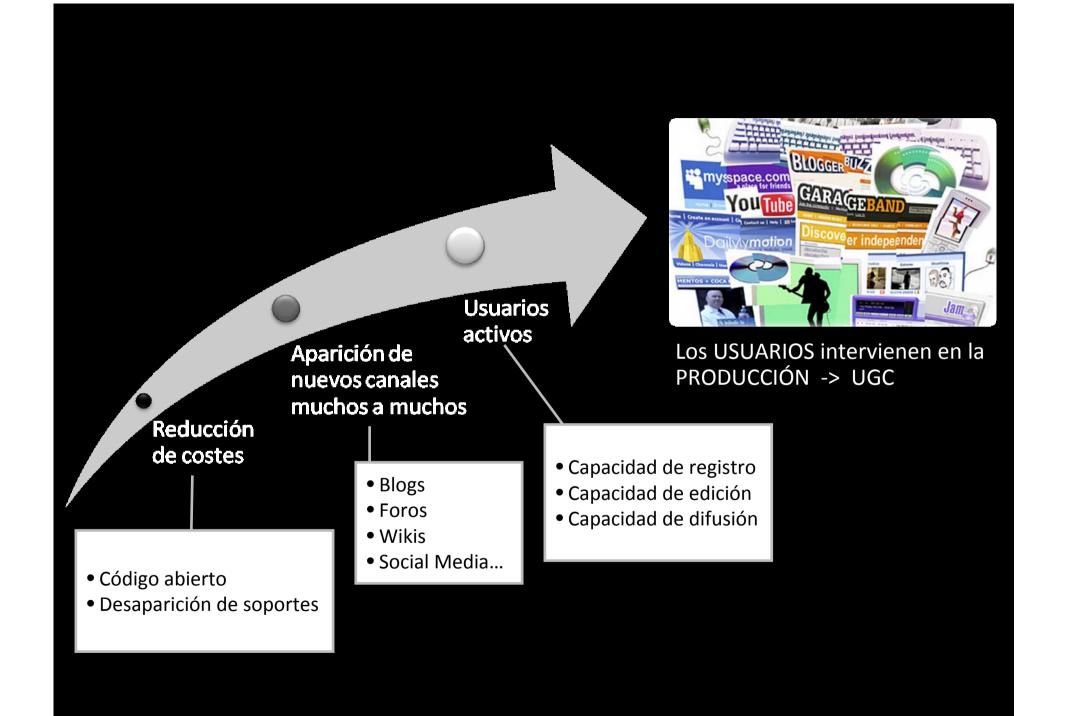


Modelo centrado en la estructura de distribución



Modelo centrado en la producción de contenido







En Yo periodista hablan de .

elecciones, dos de mayo, obras, Urbanismo, accidente, fiestas, disturbios, Madrid, Gallardón Madrid malasaña, elecciones, Gallardón, Perú, PP, valencia,

Temas activos

"General Si no encuentras una categoría donde ubicar tu información

"Elecciones 2007 La vorágine electoral y los problemas de tu localidad en visperas de elecciones. EL PAÍS publica una noticia cada día

"Logros ciudadanos Comparte las buenas noticias

"Accidentes



Operación en altura de los Bomberos de Madrid

Ayer jueves, a las 20:45, los bomberos del Ayuntamiento de Madrid cortaban dos carriles de la calle del Corazón de María, próxima a la Avenida de América, para acceder, con la ayuda de un camión-grúa de grandes dimensiones, al décimo piso de una vivienda.

Yo, PABLO VILLATA - 10:35

Rescate de altura de los Bomberos de Madrid

Yo, PABLO VILLATA - 10:36









Oué es Yo, Periodista?

Ayúdanos a construir ELPAIS.com. Si has sido testigo de alguna noticia, envíanosla y nosotros publicamos. Puedes mandarnos textos, fotos, vídeos o documentos. Ahora los lectores de ELPAIS.com se convierten en periodistas. Preguntas frecuentes

Premios

■ Del 23 al 29 de abril

MEJOR YO, PERIODISTA 500 € SEMANAL Del 07 al 13 de mayo Pablo M ■ Del 30 de abril al 06 de mayo Diana C.

MEJOR YO, PERIODISTA MENSUAL 1.500

Pedro Berna



FEATURED VIDEO





Mia Farrow in Goz Beida, eastern Chad UNICEF: Mia Farrow: On the road from Markounda to Pagua

Indonesia plane crash



REUTERS :

THE WALL STREET JOU

View The Week in Pictures, images selected by Reuters editors from picture sent to You Witness News.

Follow Maya Lin's 🔾

Subscribe now



- presented by Sor Win a day in NYC with Reuters photojournal plus a Sony Camcord Click Here for a chance to will

Promotion ends 7/2/07 For complofficial rules click on terms and condition

MORE RESOURCES FOR CITIZEN JOURNALISM

Center for Citizen Media











Snap...send...sell

HOME NEWS ABOUT JOIN CONTACT FAQ BLOG

Scoopt

SELL YOUR PHOTOS, VIDEOS AND BLOGS TO THE PRESS



PIC OF THE DAY



Click here











ACTUALIDAD

MUNDIAL DE TANGO

ESPECTACULOS

EVENTOS

MUSICA

REPORMOVIL

CULTURA

DEPORTES

VIAJES Y TURISMO

INSTANTEMOVIL

EGODIGITAL

HOME

Septiembre 27, 2006





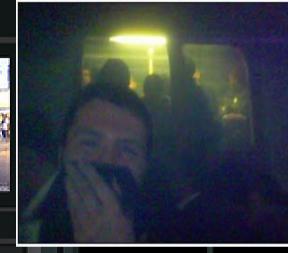
TU MIRADA INTERESA A TODOS







2 minutos del Mosca







Businguagehû replote









London bombings Las cadenas televisivas inglesas prefirieron no mostrar imágenes con muertos ni heridos y los fotoblogs tomaron mayor protagonismo



PRODUCCIÓN COLABORATIVA



CROWDSOURCING

CROWDSOURCING EN INFORMACIÓN Y ACTIVISMO SOCIAL

VOTER FRAUD: Control de fraude electoral en las elecciones USA

TUBE STRIKE:

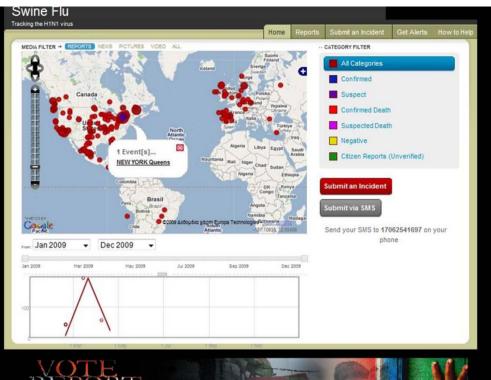
Crowdsourcing de BBC sobre huelga de metro en Londres

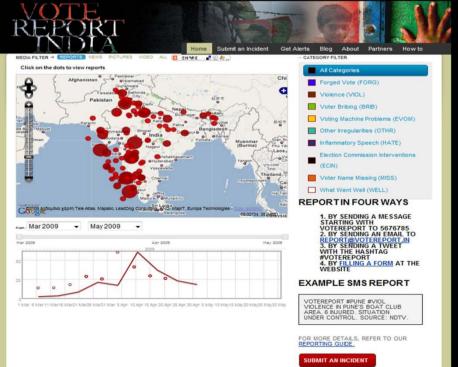




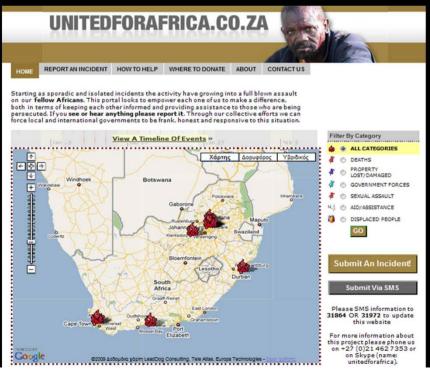






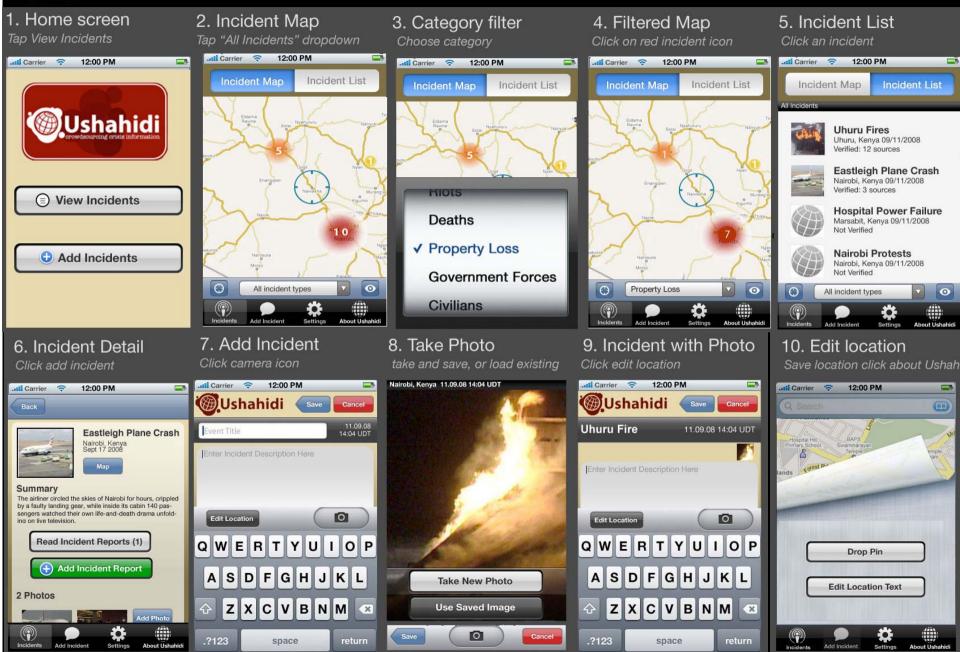




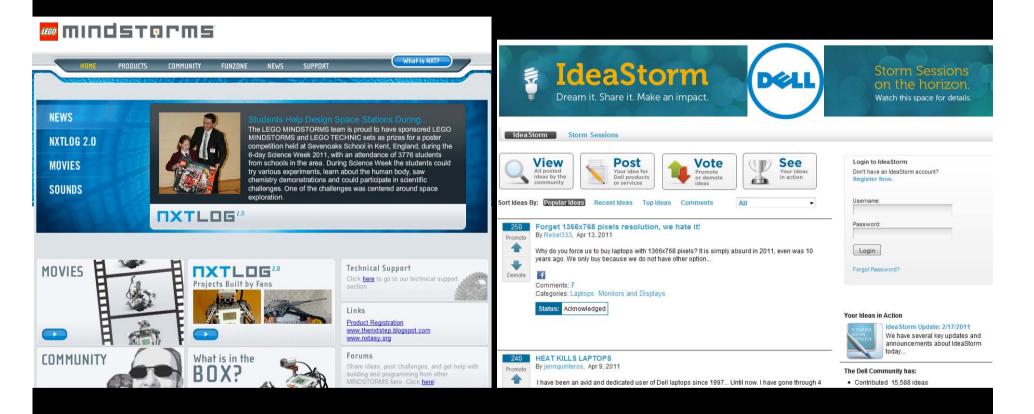




INTERFAZ IPHONE DE USHAHIDI



CROWDSOURCING EN PUBLICIDAD Y COMUNICACIÓN



- Concursos
- Customización de productos
- Creatividad
- Diseño

My Starbucks Idea

GOT AN IDEA? VI

VIEW IDEAS

IDEAS IN ACTION

Hi there,

Sign In

to make a comment.

Share Follow us on Lwitter

Ideas so far

Search Ideas

Q

PRODUCT IDEAS

24,948 Coffee & Espresso Drinks

1,567 Frappuccino® Beverages

7,649 Tea & Other Drinks

11,504 Food

5,709 Merchandise & Music

7.812 Starbucks Card

744 New Technology

8,017 Other Product Ideas

EXPERIENCE IDEAS

6,237 Ordering, Payment, & Pick-Up

10,906 Atmosphere & Locations

8,770 Other Experience Ideas

INVOLVEMENT IDEAS

3,542 Building Community

7,073 Social Responsibility

4.676 Other Involvement Ideas

776 Outside USA



Most Recent Ideas

32 Min(s) Ago Purification Water Bottle

4 Hour(s) Ago Free Drink Ideas

7 Hour(s) Ago Offering Coconut Milk as a non-dairy alternative

7 Hour(s) Ago Location

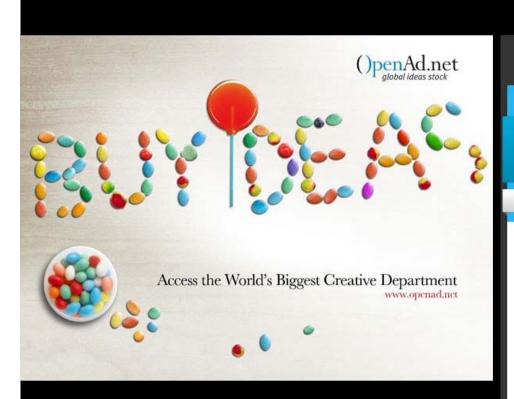
8 Hour(s) Ago Numerycles: Teaching the Starbucks community to find a STARBUCK
8 Hour(s) Ago the store needs to build our business around what created it, the cust...

8 Hour(s) Ago amazon music brewed by starbucks.

9 Hour(s) Ago via grinder

9 Hour(s) Ago Health insurance for retired partners age 55 to 64.

9 Hour(s) Ago Photo







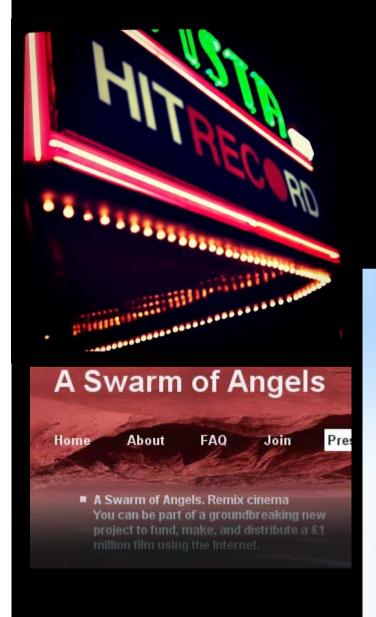
Attach Address Fonts Colors

To: Amazon.com From: crowdSPRING Subject: Design for Amazon.com!

Amazon.com E-Mail Program



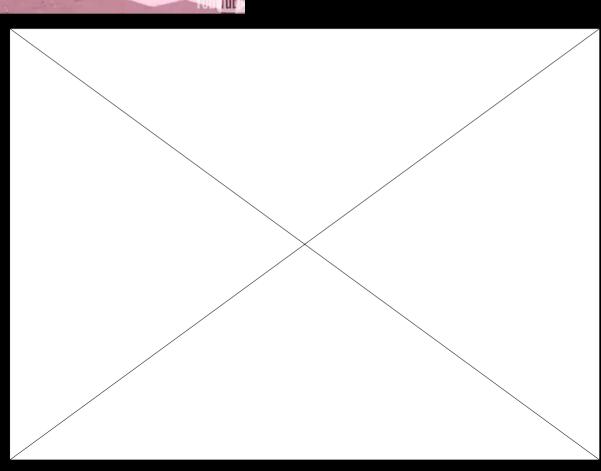
CROWDSOURCING EN AUDIOVISUAL Y ARTE



- Financiación
- Localización de exteriores
- Producción y recursos
- Casting y actores
- Guión y contenido
- Publicidad y distribución







COMUNICADORES POLIVALENTES

• Polivalencia temática

[Capacidad para producir contenidos de calidad de diversos ámbitos temáticos]

Polivalencia instrumental

[Capacidad para manejar herramientas diversas]

• Polivalencia de formato

[Capacidad para producir contenido con diversos códigos (audio/video/texto...) y relacionarlo]

• Polivalencia funcional

[Capacidad para intervenir en las distintas fases del proceso de producción: registro, edición, diseño, difusión...]

• Polivalencia profesional

[Conocimiento de los diversos ámbitos profesionales de la comunicación]









CASO: REDACCIONES INTEGRADAS EN MEDIOS INFORMATIVOS



4 Cambios en la distribución





¡Es el vino, no la botella!

- Las pantallas se multiplican y diversifican
- Múltiples dispositivos de registro + múltiples dispositivos de difusión
- El contenido se vuelve proteico (adaptable a cualquier soporte/plataforma)

Desaparecen los soportes



CONSECUENCIAS DE LA DESAPARICIÓN DEL SOPORTE (1) DESMATERIALIZACIÓN



- El canal deja de ser determinante de la organización
- El medio se desmaterializa
- La marca, no la plataforma, da valor al contenido

CONSECUENCIAS DE LA DESAPARICIÓN DEL SOPORTE (2) MEDIOS MULTIPLATAFORMA



- Los medios se agrupan o bien desarrollan productos en plataformas complementarias
- El valor de marca ayuda a valorizar productos/plataformas complementarias
- Una vez desarrolladas, las nuevas plataformas construyen valor de marca

DISTRIBUCIÓN MULTIPLATAFORMA

- Los medios diversifican sus canales de distribución
- Con ello diversifican los productos asociados a su marca
- Amplían el rango de perfiles de audiencia (especialmente jóvenes)
- Amplían el tiempo de consumo asociado a la marca
- Diversifican los momentos de consumo asociados a la marca





NUEVAS FORMAS DE GESTIÓN DEL INTERÉS DESINTERMEDIACIÓN







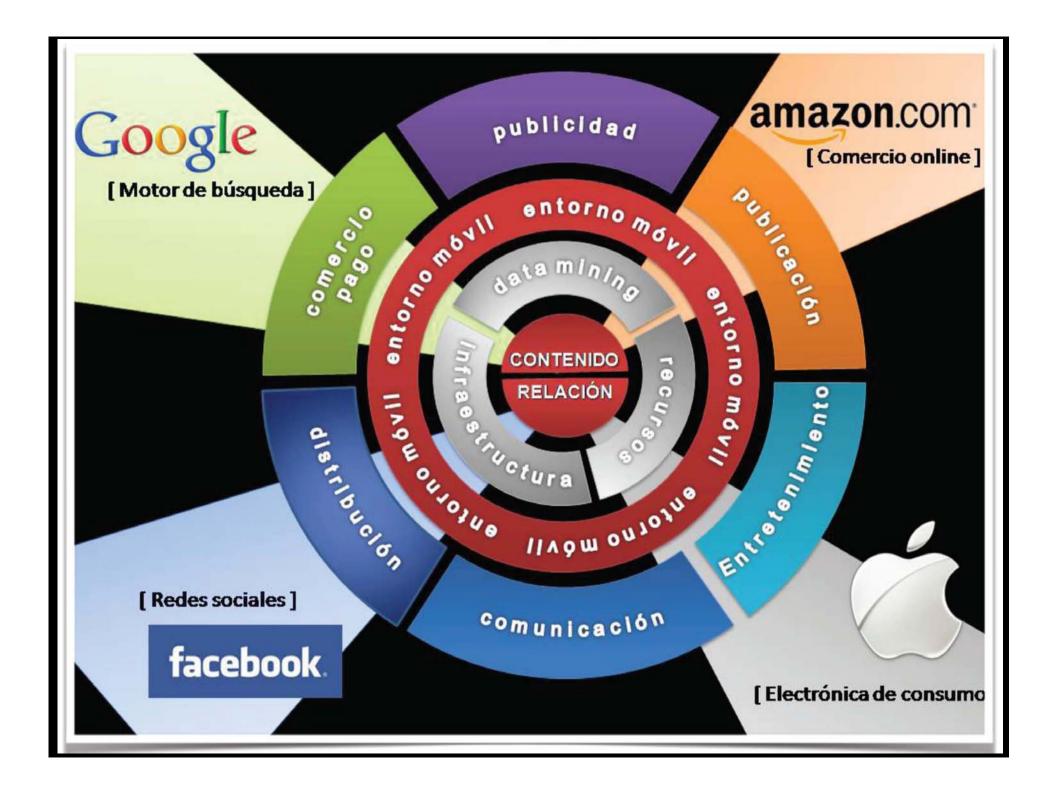
- Los medios convencionales pierden AUDIENCIA y TIEMPO de consumo
- La PUBLICIDAD no basta para financiar los nuevos medios
- La cultura de la GRATUIDAD propia de Internet dificulta los modelos de SUSCRIPCIÓN y pago por contenido
- MEDIOS EMERGENTES, usuarios, proveedores de servicios...: toda una fauna de pequeños competidores dificulta asentar nuevos modelos de negocio



¿HACIA QUÉ MODELO DE NEGOCIO EVOLUCIONAN LOS VIEJOS MEDIOS?

¿LLEGARÁN ANTES DE QUE OTROS ACTORES LES TOMEN LA DELANTERA?





¿Qué hacen las industrias culturales?



Dependencia

Desintermediación

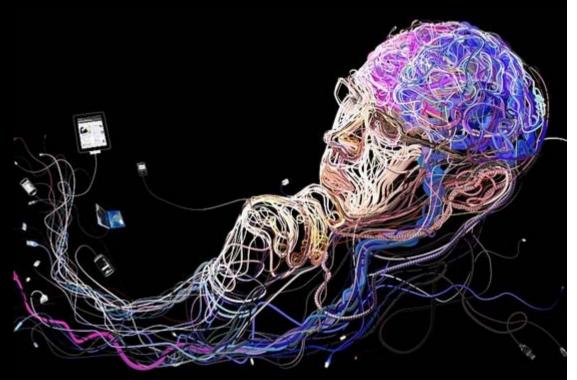
Re-intermediación

Alianzas

Cross-media

Socialización

Revisando el concepto de 'contenido'





Del HIPERTEXTO...

[Red de documentos articulada a partir de elementos textuales entrelazados -> amplía las posibilidades expresivas de contenidos textuales: niveles de lectura]

Caso: Hipertexto y las 5Ws

... al HIPERMEDIA

- Contenidos multiformato: audio, vídeo, texto, gráfica interactiva...
- Formatos integrados: relatos hipermedia
- Más allá del hipertexto:
 Cada objeto es un enlace potencial
- Redacción y lectura complejos: multinivel

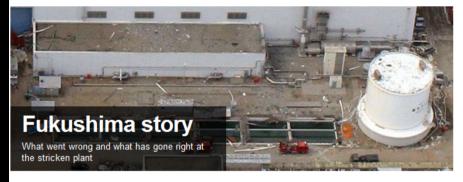


HIPERMEDIA

= Integraciónde códigosexpresivos ...



9 May 2011 Last updated at 06:22 GMT



Latest News

Workers enter Fukushima reactor Japan quake relief budget passed Record fall in Japanese car sales Robots measure reactor radiation Japan unveils nuclear crisis plan Japan sets power-saving targets Radioactive water dumped into sea Tepco bailout speculation grows

Graphics and Interactives









http://www.bbc.co.uk/news/world-

asia-pacific-12711226









Features and Analysis



Swimming club tragedy

The story of distraught teacher who lost seven of her students



Japan one month on

One town's struggle in the wake of the guake



Decision time

Hard choices for those living inside Japan's nuclear exclusion zone



Who is in charge?

Assessing the government's response to the nuclear crisis



Hard wait

Evacuees from plant town face tough times



Picture power

Footage of tsunami will help predict future disasters, experts



Aid worker's diary

Nurses juggle births with treating quake victims



Insider's view

'I was at Japan's Fukushima nuclear plant when the quake hit'



A new approach

Viewpoint: Why Fukushima 'should not turn us against nuclear



Published: March 12, 2011

Earthquake and Tsunami in Japan: Readers' Photos

NYTimes.com asked readers to send photographs from areas affected by the earthquake and tsunami. Here is a selection of images. K Send in your photos.



+ mash up UGC

YOUTOCITIZENTUBE

CURATION IN PARTNERSHIP WITH: storyful.





CitizenTube Canal de citizentube

« Volver a las listas de reproducción Earthquake in Japan

Suscribirse

Vídeos subidos

Listas de reproducción

facebook

A powerful 8.9 magnitude earthquake shook northeast Japan, which set off a massive tsunami that pummeled the area with a wall of water. Watch raw, eyewitness video footage here.

URL: http://www.youtube.com/user/citizentube#grid/user/0870831CE43351E1



3月11日地震 東京都 スーパー店内の様子 mossan0001 6828406 reproducciones



2011/3/11 東日本大震 災 発生時(仙台市)



CCTV video of RussiaToday 18682924 reproducciones



東北·関東大地震。揺 れる新宿の高層ビル escot2008 8681826 reproducciones



Tokyo earthquake AS IT HAPPENED 3/11/11 atomicbovx 3130748 reproducciones



Japan Earthquake: Large fire at Odaiba ProducerMatthew 2126613 reproducciones

東北地方太平洋沖地

震(東北関東大震災)



Muro

Causes ©⁴ Video Fotos (195) Foros



Registrate Facebook te ayuda a comunicarte y compartir tu vida con las personas que conoces.

The Haval Support Activity Mid-South cautioned those affected by flooding that rising waters could bring snakes and other reptiles into basements and low-lying ground. This comes as the U.S. National Weather Service warns residents near the Mississippi River delta to take precautions as flooding continues through the week.

gÓ A Michael Barth, George Kuramochi, Mabel Natsumi Mikumo y otras 33 personas más les gusta esto.

Global Disaster Relief on Facebook Me gusta



On April 27, 2011, dozens of tornadoes touched down in the Southern United States. Debris, documents and photos were scattered for hundreds of miles. A woman created a Facebook Page to reunite storm survivors with their memories





地震 千葉県北西部自

宅の様子 2011年3月

111P11P1P11





Tokyo Earthquake, main quake as it dolamyte911



Earthquake Tokyo 震 液状化や噴砂の様 Japan 2011.03.11



Tokyo Earthquake, main quake as it dolamyte911 2638343 reproducciones



#odawara 地震後の様 子 #tsunami warning



震:仙台空港に津波が iack19661221 3121215 reproducciones

Massive

7.9-magnitude



爆発の瞬間(3月11日地 2164621 reproducciones

コスモ石油燃料タンク



JAPAN QUAKE



FOOTAGE uped to 8.8



Tremblement de terre en live au Japon

CONTENIDO CROSS-MEDIA

[Distintas plataformas enlazan sus contenidos en una unidad de sentido. El trayecto de lectura complejo debe/puede recorrer en distintos trayectos las diversas plataformas]

DESDE EL PUNTO DE VISTA ESTRATÉGICO

- Cada medio aporta valores específicos de significación: inmediatez, cercanía, espectacularidad...
- Cada medio reenvía al usuario a otra medio/plataforma
- Se potencia la MARCA
- Se fideliza al usuario



CONTENIDO CROSS-MEDIA

DESDE EL PUNTO DE VISTA SEMÁNTICO

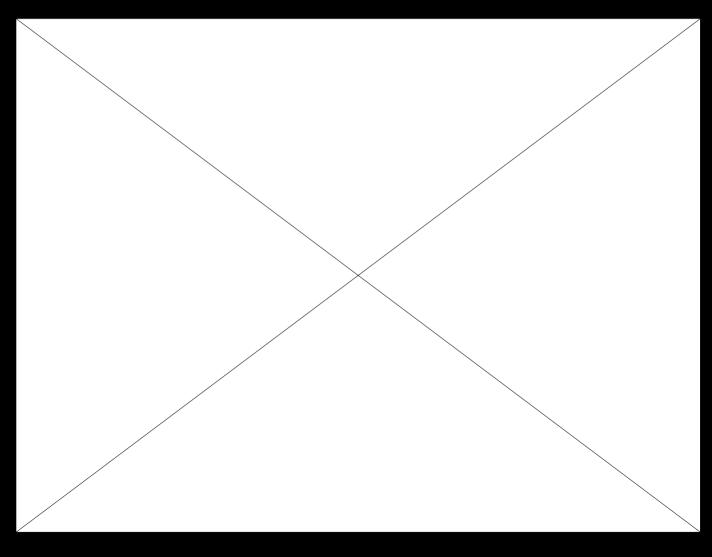
- Enriquece las posibilidades narrativas
- Involucra activamente al receptor
- Asocia el contenido a otras funciones (juego, diálogo, ...)
- Refuerza la potencia documental y multiplica los niveles de lectura posibles
- Fragmentación reticular

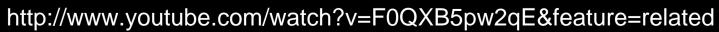


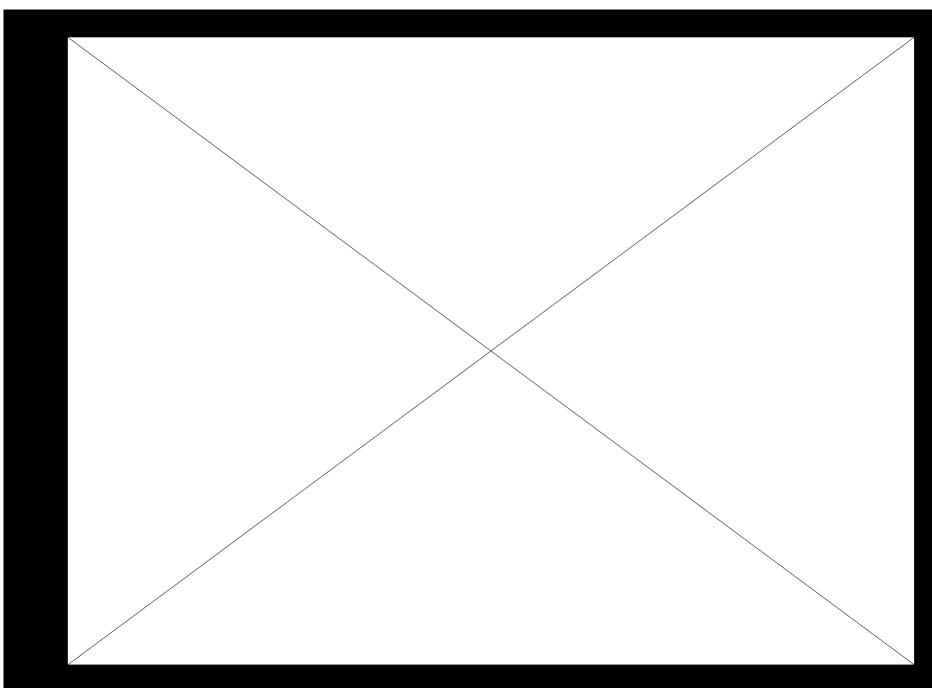
EJERCICIO: Visita la Web de elpais.com / elmundo.es y analiza qué contenido cross-media puedes encontrar en la portada

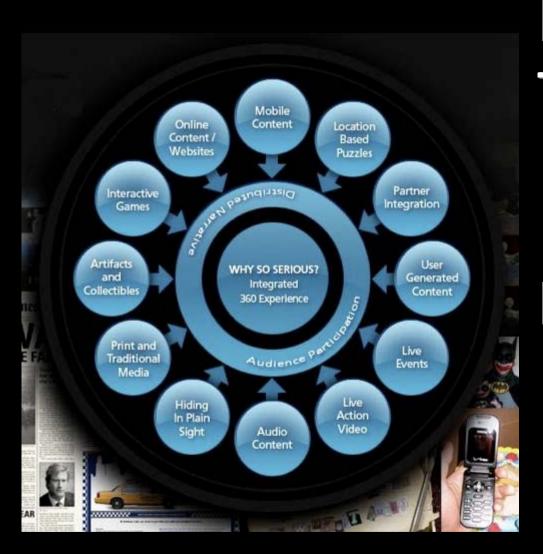
¿Piensas que las cosas sólo se pueden narrar con palabras o con imágenes convencionales?

Haz la prueba con Google Search Stories









NARRATIVAS TRANSMEDIÁTICAS **UNIVERSOS NARRATIVOS** MARCAS **NARRATIVAS**

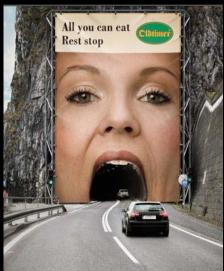


EN PUBLICIDAD

- De piezas a acciones
- De mensajes a experiencias
- De estrategias a campañas 360º
- Red de medios integrada en acciones











Consecuencias

- Fragmentación reticular: ya no hay piezas, sino redes de contenido
- Contenido concentrado: Decir lo mismo, impactar lo mismo, pero en menos tiempo/espacio
- Aceleración del proceso de producción y de consumo



6
Nuevos perfiles de audiencia



Consumo Cross-media



- Consumo activo (modelos 'a la carta')
- Consumo en diversas plataformas
- Consumo deslocalizado/descontextualizado
- Muy difícil de seguir/medir
- Vinculado al poder de la marca/experiencia

El contenido es el medio



- El valor contenido depende de la acción en que se enclava
- Vinculado a situaciones y a las redes afectivas/sociales de la nueva audiencia
- Sometido a recomendaciones, revisiones, transformaciones...

Fragmentación



- Fragmentación de la audiencia (múltiples medios/canales...)
- Competencia por la atención cada vez más dura
- De la fragmentación de las audiencias a la fragmentación de la atención: consumo simultáneo cross-media

Nuevos roles



- La audiencia es un CANAL
- Aportan contenido a los medios convencionales (y no sólo)
- Toman contenido de los medios convencionales (y lo integran como código comunicativo)

Hacia dónde vamos?

Años 80

J. Martín Barbero

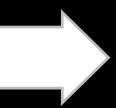


DE LOS MEDIOS

Fascinación por el objeto

Atención al medio, al mensaje, al destinatario

Visión parcelada



A LAS MEDIACIONES

Interés en el proceso

Atención a las interrelaciones entre medios, soportes, usuarios, mensajes...

Visión cultural

2010

C. Scolari



DE LAS MEDIACIONES

Interacciones propias de los medios convencionales, lineales, etc. A LAS HIPERMEDIACIONES

Interacciones propias de los nuevos medios

10 paradigmas de la eComunicación

José Luis Orihuela



De AUDIENCIA a USUARIOS

De MEDIOS a CONTENIDOS

De MONOMEDIA a MULTIMEDIA

De PERIODICIDAD a TIEMPO REAL

De ESCASEZ a ABUNDANCIA

De INTERMEDIACIÓN a DESINTERMEDIACIÓN

De DISTRIBUCIÓN a ACCESO

De UNIDIRECCIONALIDAD a INTERACTIVIDAD

De LINEAL a HIPERTEXTO

De INFORMACIÓN a CONOCIMIENTO



"Al hablar de hipermediación no nos referimos tanto a un producto o un medio sino a procesos de intercambio, producción y consumo simbólico que se desarrollan en un entorno caracterizado por una gran cantidad de sujetos, medios y lenguajes interconectados tecnológicamente de manera reticular entre sí" C. Scolari



"Cuando hablamos de hipermediaciones no estamos simplemente haciendo referencia a una mayor cantidad de medios y sujetos sino a la trama de reenvíos, hibridaciones y contaminaciones. Las hipermediaciones, en otras palabras, nos llevan a indagar en la emergencia de nuevas configuraciones que van más allá —por encima- de los medios tradicionales"

C. Scolari





INTERROGANTES:

- •¿Mantendrán los nativos digitales el ritmo de adaptación a las innovaciones tecnológicas?
- •¿Es económicamente viable el ritmo de innovación tecnológica para el mercado de contenidos?
- •¿Afecta la problemática de la propiedad intelectual a la viabilidad y calidad de los contenidos?



LECTURAS

BÁSICAS

- Aguado, J.M. y Navarro, H. (2013) "Comunicación móvil, ecosistema digital e industrias culturales". Barcelona: Gedisa. Pp. 57-78.
- Scolari, C. (2008) Hipermediaciones. Elementos para una teoría de la comunicación digital interactiva. Barcelona: Gedisa. Capítulo 5, 6 y Epígrafe 7.1

COMPLEMENTARIAS

- Castells, M. (2010): Comunicación y poder. Madrid: Alianza. Capítulo 1.
- Documental WikiRebels (sobre Wikileaks) http://www.youtube.com/watch?v=69NSfF5qm3E