

**REGLAMENTO
GENERAL
DEL
TROFEO RECTOR**

Curso 2018/2019

TROFEO RECTOR 2018/2019

El Trofeo Rector engloba el conjunto de competiciones internas que se desarrollan en la Universidad de Murcia.

El Trofeo Rector lo ganará la Escuela, Facultad o Estamento con un mayor número de participantes y una mejor clasificación.

Las competiciones involucradas en el curso 2018/2019 son:

- **Torneo de Bienvenida (BUM)**
- **Torneo Rector**
- **Torneo Intercentros**
- **Carrera Popular Universidad de Murcia**
- **Carrera de Bienvenida Universitaria**

En estas competiciones podrán participar los miembros de la comunidad universitaria, exceptuando las Carreras de Bienvenida y Popular donde la participación está abierta a cualquier persona, aunque éste último colectivo no obtiene puntuación para la clasificación final del Trofeo Rector.

Los Estamentos pertenecientes a la comunidad universitaria son:

- Centros (Escuelas y Facultades)
- PAS
- PDI
- Becarios.
- Posgrado

Cada uno de los participantes en cualquiera de estos torneos puntúa individualmente para su Estamento.

Todos los participantes del Trofeo Rector obtendrán 4.5 horas de práctica deportiva por cada uno de los partidos (deportes de liga), participantes de la carrera de Bienvenida y carrera Popular y 3 horas en frontenis, natación, pádel y tenis, en ajedrez 6.5 horas por competición y 1 hora en el resto de deportes por eliminatoria directa en los que participen.

Puntuación para el Trofeo Rector

- *Torneo Bienvenida (BUM)*: 900 puntos por clasificación - 600 puntos por participación.
- *Torneo Rector*: 4200 puntos por clasificación – 2800 puntos por participación.
- *Torneo Intercentros*: 600 puntos por clasificación – 400 puntos por participación.
- *Carrera de Bienvenida y Popular*: 300 puntos por clasificación – 200 puntos por participación.
- **Cálculo de la puntuación**

El Trofeo Rector dispone de 10.000 puntos, de los cuales, 6.000 se reparten por clasificación y 4.000 por participación.

- **Puntos por participación**

Se asignan puntos por participación en función de los alumnos participantes en el trofeo pertenecientes a cada centro, en proporción al tamaño del centro.

1. Se contabilizará **Pi (centro)**, el **Porcentaje de Inscritos** en la competición respecto al de matriculados en el centro.

2. Se obtendrá **SPI**, **Suma de Pi** para cada centro.
3. Se obtendrá **Ppp**, **Puntos por Persona Ponderada**, como **Ppp = 4.000/SPI**
4. Se obtendrán los **Puntos de Participación** de cada centro o estamento como **Ppa = Pi (centro) x Ppp**, sumando 4.000 el total de puntos asignados.

- **Puntos por clasificación**

Se asignan puntos por clasificación por la pertenencia a cada centro de los tres primeros clasificados en cada modalidad deportiva, ponderado por un factor de corrección en función del tamaño del centro.

Cada deportista aportará al centro al que pertenezca las siguientes puntuaciones:

- 1^{er}. clasificado 4 puntos
- 2^o clasificado 2 puntos
- 3^{er}. clasificado 1 punto

1. La suma total de los puntos obtenidos por todos los deportistas de un mismo centro dará el número de **Puntos Inicial** de cada centro, **Pin(centro)**
2. Se calculará un factor corrector, **Fc (centro)**, para cada centro, como $Fc(\text{centro}) = 2 - (\text{Alu}(\text{centro}) / \text{MaxAlu})$, donde Alu es el número de alumnos del centro, y MaxAlu es el número de alumnos del centro con mayor matriculación. De esta forma el Factor Corrector será un número entre 1 y 2.
3. Se obtendrá el número de **Puntos Corregido** de cada centro, **Pc(centro) = Fc(centro) x Pin(centro)**
4. Se obtendrá la suma de todos los puntos corregidos de los centros, **SPc**
5. Se calculará el **Factor de Escala** entre SPc y los 6000 puntos a repartir por clasificación. **Fe = 6000/SPc**.
6. Se calculará la puntuación por clasificación, **Pcl (centro)**, mediante la escala de los puntos corregidos de cada centro al factor de escala. $Pcl(\text{centro}) = Pc(\text{centro}) \times Fe$

- **Puntuación Final**

Se obtiene mediante la suma de los puntos por participación y los puntos clasificación.