



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE

UMU

TIMELINE: EVENTOS



2 - 6 P.



15 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

TIMELINE: EVENTOS ES UN JUEGO DE CARTAS QUE PONE A PRUEBA TUS CONOCIMIENTOS SOBRE LA HISTORIA Y TU HABILIDAD PARA UBICAR EVENTOS HISTÓRICOS EN UNA LÍNEA DE TIEMPO. EL OBJETIVO DEL JUEGO ES SER EL PRIMER JUGADOR EN COLOCAR CORRECTAMENTE TODAS SUS CARTAS EN LA LÍNEA DE TIEMPO.

COMPONENTES:

- 55 CARTAS
- 1 CAJA DE LATÓN
- 1 REGLAMENTO

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

TIMELINE: EVENTOS DESAFÍA TU CONOCIMIENTO SOBRE EVENTOS HISTÓRICOS Y TU CAPACIDAD PARA ORDENARLOS EN UNA LÍNEA DE TIEMPO. ADEMÁS DE LA HISTORIA, TAMBIÉN PUEDE INVOLUCRAR ÁREAS RELACIONADAS COMO LA GEOGRAFÍA, LA POLÍTICA Y LA CULTURA.