



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE

UMU

TIMELINE: CLÁSICO



2 - 6 P.



15 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

TIMELINE: CLÁSICO ES UN JUEGO DE CARTAS QUE PONE A PRUEBA TUS CONOCIMIENTOS SOBRE LA HISTORIA Y TU HABILIDAD PARA UBICAR EVENTOS HISTÓRICOS EN UNA LÍNEA DE TIEMPO. EL OBJETIVO DEL JUEGO ES SER EL PRIMER JUGADOR EN COLOCAR CORRECTAMENTE TODAS SUS CARTAS EN LA LÍNEA DE TIEMPO.

COMPONENTES:

- 55 CARTAS
- 1 CAJA DE LATÓN
- 1 REGLAMENTO

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

TIMELINE: CLÁSICO ES UN JUEGO ADECUADO PARA ESTUDIANTES DE DIVERSAS ÁREAS DE CONOCIMIENTO, YA QUE SU TEMÁTICA SE BASA EN LA HISTORIA Y LA CRONOLOGÍA DE EVENTOS IMPORTANTES.

LOS ESTUDIANTES DE HISTORIA, CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES ENCONTRARÁN ESTE JUEGO ESPECIALMENTE INTERESANTE Y EDUCATIVO.