



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE
UMU

THE MIND EXTREME



2 - 4 P.



30 - 60 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

EL OBJETIVO ES JUGAR CARTAS EN ORDEN ASCENDENTE SIN HABLAR NI HACER SEÑALES ESPECÍFICAS, CONFIANDO EN LA INTUICIÓN Y LA CONEXIÓN ENTRE LOS JUGADORES.

COMPONENTES:

- 100 CARTAS CON NÚMEROS
- 12 NIVELES
- 5 VIDAS
- 3 ESTRELLAS NINJA

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

THE MIND EXTREME ES ADECUADO PARA ESTUDIANTES DE CUALQUIER ÁREA DE CONOCIMIENTO. NO HAY RESTRICCIONES ESPECÍFICAS EN CUANTO A LAS DISCIPLINAS ACADÉMICAS DE LOS JUGADORES. EL JUEGO SE CENTRA EN HABILIDADES COMO:

- COMUNICACIÓN NO VERBAL
- INTUICIÓN
- SINCRONIZACIÓN MENTAL
- COOPERACIÓN EN EQUIPO.