



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE

UMU

SOSPECHOSOS INHABITUALES



3 - 16 P.



20 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

EN SOSPECHOSOS INHABITUALES SEREMOS LOS DETECTIVES EN UNA RUEDA DE RECONOCIMIENTO, DONDE DEBEREMOS DESCUBRIR AL CULPABLE DE UN DELITO. EL OBJETIVO DEL JUEGO ES DESCUBRIR AL CULPABLE EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.

COMPONENTES:

- 53 CARTAS DE SOSPECHOSO
- 78 CARTAS DE PREGUNTA
- 12 CARTAS DE CULPABLE
- 1 CARTA DE SÍ
- 1 CARTA DE NO
- 1 BLOC DE INVESTIGACIÓN
- 1 GORRA DE TESTIGO

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

ES UN JUEGO QUE PUEDE SER UTILIZADO EN ÁREAS RELACIONADAS CON LA PSICOLOGÍA, EL TRABAJO EN EQUIPO:

- **PSICOLOGÍA:** LOS JUGADORES DEBEN INTERPRETAR LAS PISTAS VISUALES Y COMPORTAMENTALES DE LOS PERSONAJES PARA TOMAR DECISIONES INFORMADAS SOBRE QUIÉN ES EL CULPABLE.
- **TRABAJO EN EQUIPO:** LOS JUGADORES DEBEN DISCUTIR SUS IDEAS, COMPARTIR PISTAS Y LLEGAR A UN CONSENSO SOBRE QUIÉN CREEN QUE ES EL CULPABLE.