



UNIDAD DE  
INNOVACIÓN  
DOCENTE  
UMU

## SCRAWL



4- 8 P.



30 - 60 MIN.



[VER VÍDEO](#)

### ¿CÓMO SE JUEGA?

SCRAWL ES UN JUEGO DE MESA DIVERTIDO Y CREATIVO QUE PONDRÁ A PRUEBA TU HABILIDAD PARA DIBUJAR Y ADIVINAR.

### COMPONENTES:

- PIZARRA CON PINZA
- 60 CARTAS DE SITUACIÓN
- 8 BORRADORES
- 8 ROTULADORES
- 8 TARJETAS CON NÚMEROS
- 2 TARJETAS DE SCORES
- 56 SCRAWL
- 6 SOPORTES

### ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

PUEDE SER UTILIZADO EN VARIAS ÁREAS DE CONOCIMIENTO, YA QUE SE CENTRA EN LA EXPLORACIÓN Y COMPRESIÓN DE LAS EMOCIONES HUMANAS. ALGUNAS ÁREAS PUEDEN SER:

- **PSICOLOGÍA:** PUEDEN APRENDER SOBRE DIFERENTES EMOCIONES, SU EXPRESIÓN Y CÓMO SE RELACIONAN CON LAS EXPERIENCIAS PERSONALES Y SOCIALES.
- **COMUNICACIÓN:** MEJORA LAS HABILIDADES DE COMUNICACIÓN VERBAL Y NO VERBAL, ASÍ COMO LA CAPACIDAD DE COMPRENDER Y RESPONDER A LAS EMOCIONES DE LOS DEMÁS.
- **EDUCACIÓN Y PEDAGOGÍA:** PUEDE SER UTILIZADO EN EL ÁMBITO EDUCATIVO PARA PROMOVER LA INTELIGENCIA EMOCIONAL, LA COMUNICACIÓN EFECTIVA Y LA INCLUSIÓN.