



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE

UMU

PICASSIMO



3 - 6 P.



20 - 30 MIN.



[VER VÍDEO](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

PICASSIMO ES UN JUEGO DE MESA DE DIBUJO Y ADIVINANZAS EN EL QUE LOS JUGADORES DEBEN EXPRESAR PALABRAS A TRAVÉS DE SUS DIBUJOS Y TRATAR DE ADIVINAR LAS PALABRAS DE LOS DEMÁS JUGADORES.

COMPONENTES:

- 6 PANTALLAS CON SOLAPAS ADHESIVAS TRANSPARENTES
- 6 PIZARRAS
- 150 CARTAS CON PALABRAS
- 18 CARTAS DE PAÍSES
- 7 CARTAS DE CAMBIO
- 6 CARTAS DE PUNTOS
- 6 ROTULADORES BORRABLES

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

PICASSIMO NO ESTÁ LIMITADO A UN CAMPO ESPECÍFICO Y PUEDE SER DISFRUTADO POR ESTUDIANTES DE DIFERENTES DISCIPLINAS. EL JUEGO SE CENTRA EN LA CREATIVIDAD, LA COMUNICACIÓN VISUAL Y EL JUEGO EN EQUIPO, POR LO QUE PUEDE SER ENTRETENIDO E INSTRUCTIVO PARA ESTUDIANTES DE CUALQUIER ÁREA.