



UNIDAD DE  
INNOVACIÓN  
DOCENTE

UMU

## FEELINKS REVELATIONS



3 - 8 P.



30 - 60 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

### ¿CÓMO SE JUEGA?

FEELINKS REVELATIONS SE CENTRA EN LA COMUNICACIÓN EMOCIONAL Y LA EMPATÍA. PERMITE A LOS JUGADORES EXPLORAR Y COMPARTIR SUS EMOCIONES Y EXPERIENCIAS PERSONALES.

### COMPONENTES:

- 1 COFRE DE REVELACIONES
- 110 CARTAS DE SITUACIÓN
- 18 CARTAS DE EMOCIÓN
- 12 FICHAS DE CONEXIÓN
- 1 FICHA EMPATÍA
- 72 FICHAS DE APUESTA
- 48 CARTAS DE VOTO
- 1 TABLERO
- 2 DADOS

### ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

PUEDEN SER UTILIZADO EN VARIAS ÁREAS DE CONOCIMIENTO, YA QUE SE CENTRA EN LA EXPLORACIÓN Y COMPRENSIÓN DE LAS EMOCIONES HUMANAS. ALGUNAS ÁREAS PUEDEN SER:

- **PSICOLOGÍA:** PUEDEN APRENDER SOBRE DIFERENTES EMOCIONES, SU EXPRESIÓN Y CÓMO SE RELACIONAN CON LAS EXPERIENCIAS PERSONALES Y SOCIALES.
- **COMUNICACIÓN:** MEJORA LAS HABILIDADES DE COMUNICACIÓN VERBAL Y NO VERBAL, ASÍ COMO LA CAPACIDAD DE COMPRENDER Y RESPONDER A LAS EMOCIONES DE LOS DEMÁS.
- **EDUCACIÓN Y PEDAGOGÍA:** PUEDE SER UTILIZADO EN EL ÁMBITO EDUCATIVO PARA PROMOVER LA INTELIGENCIA EMOCIONAL, LA COMUNICACIÓN EFECTIVA Y LA INCLUSIÓN.