



UNIDAD DE  
INNOVACIÓN  
DOCENTE  
UMU

## DANY



3 - 8 P.



20- 30MIN.



[VER VÍDEO.](#)

### ¿CÓMO SE JUEGA?

DANY ES UNA PERSONA COMPLICADA. CONVIVE CON SUS DIFERENTES PERSONALIDADES QUE INTENTAN MANTENERSE VIVAS DENTRO DE ÉL, JUGANDO CON SUS RECUERDOS, Y ESTÁ HARTO. DANY GANARÁ SI CONSIGUE LIBRARSE DE ELLAS.

### COMPONENTES:

- 60 CARTAS DE RECUERDOS
- 37 CARTAS DE IDEA
- 5 CARTAS DE ELECCIÓN
- 8 CARTAS DE PERSONALIDAD

### ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

ES UN JUEGO QUE IMPLICA LA IMPLICA LA EVALUACIÓN DE LAS ACCIONES DE OTROS JUGADORES Y EL INTENTO DE DEDUCIR SUS INTENCIONES ES POR ELLO, POR LO QUE PUEDE SER UTILIZADO EN LA RAMA DE CONOCIMIENTO DE PSICOLOGÍA