



UNIDAD DE  
INNOVACIÓN  
DOCENTE

UMU

## BRASS BIRMINGHAM



2 - 4 P.



60 - 120 MIN.



[VER VÍDEO](#)

### ¿CÓMO SE JUEGA?

EL OBJETIVO DEL JUEGO ES ACUMULAR LA MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS AL FINAL DE LA PARTIDA, QUE CONSTA DE DOS ERAS: LA ERA DEL CANAL Y LA ERA DEL FERROCARRIL. LOS PUNTOS SE OBTIENEN DESARROLLANDO INDUSTRIAS, CONSTRUYENDO CANALES Y VÍAS FÉRREAS, Y VENDIENDO PRODUCTOS MANUFACTURADOS.

### ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

BRASS: BIRMINGHAM PUEDE SER DISFRUTADO POR ESTUDIANTES DE DIVERSAS ÁREAS DE CONOCIMIENTO, YA QUE EL JUEGO INVOLUCRA ESTRATEGIA, TOMA DE DECISIONES Y PLANIFICACIÓN. LOS ESTUDIANTES QUE PODRÍAN ENCONTRAR INTERESANTE JUGAR A ESTE JUEGO SERÍAN:

- ECONOMÍA Y FINANZAS.
- HISTORIA E HISTORIA DEL ARTE.
- INGENIERÍA Y ARQUITECTURA.
- ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS.
- MATEMÁTICAS.

### COMPONENTES:

- 1 TABLERO CENTRAL
- 4 TABLEROS DE JUGADOR
- 4 LOSETAS DE PERSONAJE
- 56 FICHAS DE CONEXIÓN (14 EN CADA COLOR)
- 8 CARTAS COMODÍN (4 DE LOCALIZACIÓN / 4 DE INDUSTRIA)
- 64 CARTAS DE LOCALIZACIÓN E INDUSTRIA
- 4 CARTAS DE AYUDA
- 4 MARCADORES DE PUNTOS DE VICTORIA
- 18 CUBOS DE HIERRO
- 15 BARRILES DE CERVEZA
- 4 MARCADORES
- 30 CUBOS DE CARBÓN
- 77 MONEDAS
- 180 LOSETAS DE INDUSTRIA (45 EN CADA COLOR)
- 9 LOSETAS DE COMERCIANTE