



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE
UMU

7 WONDERS



3 - 7 P.



30 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

EL OBJETIVO DEL JUEGO ES CONSTRUIR UNA CIVILIZACIÓN EXITOSA A LO LARGO DE TRES ERAS, DESARROLLANDO DIFERENTES ASPECTOS DE TU CIUDAD, COMO RECURSOS, COMERCIO, EJÉRCITO, Y MARAVILLAS.

COMPONENTES:

- 7 TABLEROS DE MARAVILLA
- 148 CARTAS
- 48 MARCADORES DE CONFLICTO
- 78 MONEDAS
- 1 CUADERNILLO DE PUNTUACIÓN
- 3 HOJAS DE DESCRIPCIÓN DE EFECTOS
- 1 HOJA CON UN LISTADO DE CARTAS Y CADENAS

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

EL JUEGO OFRECE OPORTUNIDADES PARA DESARROLLAR HABILIDADES Y CONOCIMIENTOS EN LAS SIGUIENTES ÁREAS:

- **ESTRATEGIA Y TOMA DE DECISIONES:** LOS JUGADORES DEBEN PLANIFICAR SUS MOVIMIENTOS Y ADAPTARSE A LAS CARTAS DISPONIBLES EN CADA TURNO.
- **MATEMÁTICAS:** LOS JUGADORES DEBEN PLANIFICAR SUS MOVIMIENTOS Y ADAPTARSE A LAS CARTAS DISPONIBLES EN CADA TURNO.
- **LÓGICA:** LOS JUGADORES DEBEN EVALUAR LAS CARTAS DISPONIBLES Y DETERMINAR CUÁLES SON LAS MEJORES OPCIONES PARA SUS ESTRATEGIAS