



UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DOCENTE

UMU

ÉRASE UNA VEZ



2 - 6 P.



30 - 60 MIN.



[VER VÍDEO.](#)

¿CÓMO SE JUEGA?

ES UN JUEGO DE MESA NARRATIVO EN EL QUE LOS JUGADORES CREAN UNA HISTORIA DE MANERA COLABORATIVA. EL OBJETIVO DEL JUEGO ES UTILIZAR CARTAS DE HISTORIA PARA CONTAR UNA HISTORIA COHERENTE Y LLEGAR A UN FINAL ESPECÍFICO.

COMPONENTES:

- 89 CARTAS DE HISTORIA
- 25 CARTAS DE INTERRUCCIÓN
- 51 CARTAS DE FINAL

ÁREA DE CONOCIMIENTO RELACIONADA CON EL JUEGO

ES UN JUEGO CENTRADO EN LA NARRACIÓN DE HISTORIAS, FOMENTA HABILIDADES Y COMPETENCIAS TRANSVERSALES, ALGUNAS DISCIPLINAS SERÍAN:

- **LITERATURA:** PROMUEVE LA CREATIVIDAD Y LA HABILIDAD DE CONTAR HISTORIAS DE MANERA COHERENTE
- **EDUCACIÓN ARTÍSTICA:** IMAGINACIÓN PARA CREAR PERSONAJES, ESCENARIOS Y EVENTOS EN LAS HISTORIAS.
- **PSICOLOGÍA:** EL JUEGO PUEDE SER UTILIZADO PARA EXPLORAR LA EMPATÍA, LA COMPRENSIÓN DE PERSONAJES Y LAS MOTIVACIONES HUMANAS.
- **EDUCACIÓN SOCIAL:** PUEDE SER UTILIZADO PARA DISCUTIR Y REFLEXIONAR SOBRE TEMAS ÉTICOS, DILEMAS MORALES