

B1.2.066 LABORATORIO 2.6. Facultad de Informática

Enero 24 - 30, 2022

	LUNES 24/01	MARTES 25/01	MIÉRCOLES 26/01	JUEVES 27/01	VIERNES 28/01	SÁBADO 29/01	DOMINGO 30/01
09:00		09:00 - 10:40 [3877] SISTEMAS MULTIMEDIA. SISTEMAS MULTIMEDIA - Prácticas					
10:00		10:40 - 12:20 [3862] MODELOS DE COMPUTACIÓN. MODELOS DE COMPUTACIÓN - Prácticas					
11:00			12:00 - 14:00 [3870] PROGRAMACIÓN DE ARQUITECTURAS MULTINÚCLEO. PROGRAMACIÓN DE ARQUITECTURAS MULTINÚCLEO - Lección magistral				
12:00	12:20 - 14:00 [3883] SISTEMAS DISTRIBUIDOS. SISTEMAS DISTRIBUIDOS - Prácticas	12:20 - 14:00 [3864] IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS. IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS - Prácticas		12:20 - 14:00 [3862] MODELOS DE COMPUTACIÓN. MODELOS DE COMPUTACIÓN - Prácticas			
13:00							
14:00							
15:00							
16:00	15:30 - 17:10 [3877] SISTEMAS MULTIMEDIA. SISTEMAS MULTIMEDIA - Prácticas	15:30 - 17:10 [3872] DESARROLLO DE APLICACIONES WEB. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB - Prácticas	16:00 - 18:00 [4924] SISTEMAS OPERATIVOS PARA ENTORNOS DE ALTO RENDIMIENTO. SISTEMAS OPERATIVOS PARA ENTORNOS DE ALTO RENDIMIENTO - Prácticas				
17:00							
18:00		17:10 - 18:50 [3877] SISTEMAS MULTIMEDIA. SISTEMAS MULTIMEDIA - Prácticas					
19:00	18:20 - 20:00 [1926] COMPUTACIÓN MÓVIL. COMPUTACIÓN MÓVIL - Prácticas						
20:00		18:50 - 20:30 [3876] ARQUITECTURA DEL SOFTWARE. ARQUITECTURA DEL SOFTWARE - Prácticas					