

## B1.2.077 LABORATORIO 2.4. Facultad de Informática

Enero 24 - 30, 2022

	LUNES 24/01	MARTES 25/01	MIÉRCOLES 26/01	JUEVES 27/01	VIERNES 28/01	SÁBADO 29/01	DOMINGO 30/01
	<b>10:40 - 12:20</b> [1911] SERVICIOS TELEMÁTICOS. SERVICIOS TELEMÁTICOS - Prácticas	<b>10:40 - 12:20</b> [3864] IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS. IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS - Prácticas	<b>10:40 - 12:20</b> [3862] MODELOS DE COMPUTACIÓN. MODELOS DE COMPUTACIÓN - Prácticas				
<b>10:40</b>	<b>12:20 - 14:00</b> [1910] PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas	<b>12:20 - 14:00</b> [3863] VISIÓN ARTIFICIAL. VISIÓN ARTIFICIAL - Prácticas	<b>12:20 - 14:00</b> [3863] VISIÓN ARTIFICIAL. VISIÓN ARTIFICIAL - Prácticas	<b>12:20 - 14:00</b> [3863] VISIÓN ARTIFICIAL. VISIÓN ARTIFICIAL - Prácticas			
<b>11:40</b>							
<b>12:40</b>							
<b>13:40</b>							
<b>14:40</b>							
<b>15:40</b>	<b>16:00 - 17:30</b> [6421] INTERNET DE LAS COSAS EN EL CONTEXTO DE BIG DATA. INTERNET DE LAS COSAS EN EL CONTEXTO DE BIG DATA - Lección magistral	<b>16:00 - 18:00</b> [6423] MINERÍA DE DATOS. MINERÍA DE DATOS - Prácticas					
<b>16:40</b>							
<b>17:40</b>							
<b>18:40</b>	<b>17:30 - 19:00</b> [6423] MINERÍA DE DATOS. MINERÍA DE DATOS - Lección magistral						
<b>19:40</b>	<b>19:00 - 20:30</b> [6426] APLICACIONES Y CASOS DE USO EMPRESARIAL. APLICACIONES Y CASOS DE USO EMPRESARIAL - Lección magistral						