

B1.1.065 LABORATORIO 1.6. Facultad de Informática

Enero 24 - 30, 2022

	LUNES 24/01	MARTES 25/01	MIÉRCOLES 26/01	JUEVES 27/01	VIERNES 28/01	SÁBADO 29/01	DOMINGO 30/01
09:00	09:00 - 10:40 [1915] GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas	09:00 - 10:40 [1915] GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas	09:00 - 10:40 [1915] GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas	09:00 - 10:40 [1902] COMPILADORES. COMPILADORES - Prácticas			
10:00	10:40 - 12:20 [1910] PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas			10:40 - 12:20 [1904] REDES DE COMUNICACIONES. REDES DE COMUNICACIONES - Prácticas			
11:00	12:20 - 14:00 [1911] SERVICIOS TELEMÁTICOS. SERVICIOS TELEMÁTICOS - Prácticas	12:20 - 14:00 [1901] PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y DISTRIBUIDA. PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y DISTRIBUIDA - Prácticas	12:20 - 14:00 [1900] ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II. ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II - Prácticas	12:20 - 14:00 [1903] BASES DE DATOS. BASES DE DATOS - Prácticas			
12:00							
13:00							
14:00							
15:00							
16:00			15:30 - 17:10 [1910] PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas	15:30 - 17:10 [1903] BASES DE DATOS. BASES DE DATOS - Prácticas			
17:00				17:10 - 18:50 [1902] COMPILADORES. COMPILADORES - Prácticas			
18:00	17:10 - 18:50 [1915] GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Prácticas						
19:00		18:50 - 20:30 [1900] ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II. ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II - Prácticas	18:50 - 20:30 [1901] PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y DISTRIBUIDA. PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y DISTRIBUIDA - Prácticas	18:50 - 20:30 [1904] REDES DE COMUNICACIONES. REDES DE COMUNICACIONES - Prácticas			
20:00	18:50 - 20:30 [1911] SERVICIOS TELEMÁTICOS. SERVICIOS TELEMÁTICOS - Prácticas						