

B1.1.074 LABORATORIO 1.1. Facultad de Informática

Enero 24 - 30, 2022

	LUNES 24/01	MARTES 25/01	MIÉRCOLES 26/01	JUEVES 27/01	VIERNES 28/01	SÁBADO 29/01	DOMINGO 30/01
09:00	09:00 - 10:40 [1892] TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN. TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN - Prácticas	09:00 - 10:40 [1891] ESTADÍSTICA. ESTADÍSTICA - Prácticas		09:00 - 10:40 [1893] ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES. ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES - Prácticas			
10:00	10:40 - 12:20 [1893] ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES. ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES - Prácticas			10:40 - 12:20 [1892] TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN. TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN - Prácticas			
11:00							
12:00	12:20 - 14:00 [1890] CÁLCULO. CÁLCULO - Prácticas	12:20 - 14:00 [1891] ESTADÍSTICA. ESTADÍSTICA - Prácticas	12:20 - 14:00 [1890] CÁLCULO. CÁLCULO - Prácticas	12:20 - 14:00 [3864] IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS. IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS - Prácticas			
13:00							
14:00							
15:00							
16:00	15:30 - 17:10 [1892] TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN. TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN - Prácticas	15:30 - 17:10 [1893] ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES. ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES - Prácticas	15:30 - 17:10 [1891] ESTADÍSTICA. ESTADÍSTICA - Prácticas				
17:00							
18:00				17:10 - 18:50 [1890] CÁLCULO. CÁLCULO - Prácticas			
19:00							
20:00	18:50 - 20:30 [1890] CÁLCULO. CÁLCULO - Prácticas	18:50 - 20:30 [1892] TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN. TECNOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN - Prácticas	18:50 - 20:30 [1893] ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES. ESTRUCTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES - Prácticas	18:50 - 20:30 [1891] ESTADÍSTICA. ESTADÍSTICA - Prácticas			