

B1.0.016 AULA B-01. Aulario Norte

Enero 24 - 30, 2022

	LUNES 24/01	MARTES 25/01	MIÉRCOLES 26/01	JUEVES 27/01	VIERNES 28/01	SÁBADO 29/01	DOMINGO 30/01
09:00	09:25 - 11:25 [1903] BASES DE DATOS. BASES DE DATOS - Lección magistral	09:00 - 11:00 [1902] COMPILADORES. COMPILADORES - Lección magistral	09:00 - 11:00 [1901] PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DISTRIBUIDA. PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y DISTRIBUIDA - Lección magistral	10:00 - 12:00 [3864] IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS. IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS - Lección magistral			
10:00		11:00 - 12:00 [1900] ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II. ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II - Lección magistral	11:00 - 12:00 [1900] ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II. ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II - Lección magistral				
11:00	11:35 - 13:35 [1904] REDES DE COMUNICACIONES. REDES DE COMUNICACIONES - Lección magistral						
12:00							
13:00							
14:00							
15:00							
16:00							
17:00							
18:00							
19:00		17:30 - 19:30 [1910] PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Lección magistral	17:30 - 19:30 [1915] GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE. GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE - Lección magistral				