

B1.0.011 AULA A-02. Aulario Norte

Septiembre 20 - 26, 2021

	LUNES 20/09	MARTES 21/09	MIÉRCOLES 22/09	JUEVES 23/09	VIERNES 24/09	SÁBADO 25/09	DOMINGO 26/09
				09:25 - 11:25 [1889] FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES. FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES - Lección magistral			
09:25	10:00 - 12:00 [3861] FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES DE LOS VIDEOJUEGOS. FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES DE LOS VIDEOJUEGOS - Lección magistral	11:00 - 12:00 [1888] INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN - Lección magistral	11:00 - 12:00 [1888] INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN - Lección magistral				
10:25				11:35 - 13:35 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral			
11:25		12:00 - 14:00 [1894] GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES. GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES - Lección magistral	12:00 - 14:00 [1886] FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA. FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA - Lección magistral				
12:25							
13:25							
14:25							
15:25	15:55 - 17:55 [1923] PROGRAMACIÓN PARA LA IA. PROGRAMACIÓN PARA LA IA - Lección magistral			15:30 - 17:30 [1894] GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES. GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES - Lección magistral			
16:25				17:40 - 19:40 [1889] FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES. FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES - Lección magistral			
17:25							
18:25	18:05 - 20:05 [1919] COMPRESIÓN MULTIMEDIA. COMPRESIÓN MULTIMEDIA - Lección magistral	17:30 - 18:30 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral	17:30 - 18:30 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral				
19:25							
20:25		18:30 - 20:30 [1886] FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA. FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA - Lección magistral	18:30 - 20:30 [1888] INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN - Lección magistral				