



Grado en Ingeniería Informática

Asignatura: Aplicaciones Distribuidas, 4º curso.

Código de asignatura: 3871

Cuatrimestral 6 créditos ECTS

Sistemas de evaluación del título (memoria de ANECA)	Sistemas de evaluación de la asignatura (guía docente)	Sistemas alternativos propuestos
<p>SE1 Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.</p>	<p>Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones. 50%</p> <p>Criterios de Valoración: El alumno será evaluado mediante una prueba de programación donde pondrá en práctica</p>	<p>Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones. 50%</p> <p>Criterios de Valoración: El alumno será evaluado mediante una prueba de programación donde pondrá en práctica algunas de las tecnologías vistas en clase.</p>



	<p>algunas de las tecnologías vistas en clase.</p> <p>La prueba de programación constará de 3 partes: (1) creación y configuración de una aplicación web distribuida, (2) programación de la persistencia y servicios distribuidos y (3) implementación de la presentación. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.</p> <p>Es necesario obtener al menos un 4 para hacer media con la práctica final.</p>	<p>La prueba de programación constará de 3 partes: (1) creación y configuración de una aplicación web distribuida, (2) programación de la persistencia y servicios distribuidos y (3) implementación de la presentación. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.</p> <p>Es necesario obtener al menos un 4 para hacer media con la práctica final.</p> <p>La prueba de programación será publicada a través de la herramienta tareas del aula virtual el día del examen y el alumno tendrá un tiempo determinado para realizar dicha entrega.</p>
<p>SE2 Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos.</p>	<p>Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas</p>	<p>Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o</p>



<p>Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría.</p>	<p>personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría. 50%</p> <p>Criterios de valoración: El alumno será evaluado mediante la implementación de un proyecto web distribuido desglosado en varios ejercicios que evalúan los temas de la asignatura, en donde se apliquen los conocimientos adquiridos en clase y ejercitados en el laboratorio.</p> <p>La entrega de las prácticas es obligatoria. En el enunciado de ejercicios se establecerán los requisitos básicos de implementación para aprobar la práctica. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.</p>	<p>presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría. 50%</p> <p>Criterios de valoración: El alumno será evaluado mediante la implementación de un proyecto web distribuido desglosado en varios ejercicios que evalúan los temas de la asignatura, en donde se apliquen los conocimientos adquiridos en clase y ejercitados en el laboratorio.</p> <p>La entrega de las prácticas es obligatoria. En el enunciado de ejercicios se establecerán los requisitos básicos de implementación para aprobar la práctica. Se tendrá en cuenta el correcto funcionamiento y aplicación de las tecnologías y conceptos estudiados en clase.</p> <p>La entrega se hará a través de la herramienta tareas del Aula Virtual y, de considerarlo necesario, se podría realizar entrevista personal de prácticas a través de la herramienta Videoconferencia del Aula Virtual.</p>
<p>SE3 Exposición y Defensa. Este</p>		



UNIVERSIDAD DE
MURCIA

<p>instrumento se refiere a las presentaciones o exposiciones orales realizadas de forma individual o en pequeños grupos ante uno o varios profesores a modo de tribunal, y posibles turnos en las que los candidatos respondan a preguntas relacionadas con el trabajo.</p>		
--	--	--