



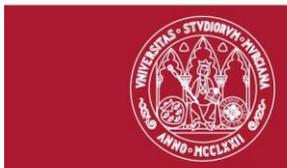
Grado en Ingeniería Informática

Asignatura: Modelos de Computación , 4º curso.

Código de asignatura: 3862

Cuatrimestral 6 créditos ECTS

Sistemas de evaluación del título (memoria de ANECA)	Sistemas de evaluación de la asignatura (guía docente)	Sistemas alternativos propuesto
<p>SE1 Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.</p>	<p>Tanto la teoría expuesta como parte de las actividades de tipo A1 (<i>lecciones magistrales participativas</i>) de la metodología, como las prácticas, es decir, los ejercicios y problemas que se realizan como parte de las actividades de tipo A2 en las horas de laboratorio (<i>sesiones de resolución de problemas y ejercicios</i>), se evalúan mediante un examen. Éste, podrá constar de ejercicios tipo test, ya sea de tipo V/F o de seleccionar la respuesta correcta, o de respuesta corta en diferentes modalidades: rellenar huecos, conectar hipótesis con conclusiones, encontrar el intruso de entre un conjunto de opciones, justificar la veracidad o falsedad de un enunciado, clasificar, categorizar, completar, demostraciones sencillas, etc.</p> <p>Ponderación 70%</p>	<p>Tanto la teoría expuesta como parte de las actividades de tipo A1 (<i>lecciones magistrales participativas</i>) de la metodología, como las prácticas, es decir, los ejercicios y problemas que se realizan como parte de las actividades de tipo A2 en las horas de laboratorio (<i>sesiones de resolución de problemas y ejercicios</i>), Éste, podrá constar de ejercicios tipo test, ya sea de tipo V/F o de seleccionar la respuesta correcta, o de respuesta corta en diferentes modalidades: rellenar huecos, conectar hipótesis con conclusiones, encontrar el intruso de entre un conjunto de opciones, justificar la veracidad o falsedad de un enunciado, clasificar, categorizar, completar, demostraciones sencillas, etc.</p> <p>Ponderación : 60% Para realizar el examen de teoría se utilizará la herramienta de Exámenes de AV o equivalente según disponibilidad. Las tareas se propondrán y</p>



		entregarán mediante la herramienta de Tareas del AV.
SE2 Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría.	La actividad de tipo A3 (<i>desarrollo y exposición de trabajo</i>), consistente en desarrollo y exposición por grupos de un trabajo que tenga que ver con alguno de los contenidos de la asignatura, según se desarrollen las actividades de los tipos A1 y A2 de la metodología, la profesora estimará si es oportuno o no realizar actividades del tipo A3. Ponderación 30% Observaciones: Si, finalmente, no es posible realizar actividades de A3 por falta de tiempo, su peso en la evaluación, se asignará a las actividad de tipo A1 y A2.	Se entregaran individualmente o por grupos de hasta 3 personas las siguientes tareas mediante el Aula Virtual: A) <u>Tarea de Computabilidad</u> : boletín con ejercicios cortos sobre las partes de Autómatas, Lenguajes y Computabilidad (20%) B) <u>Tarea de Complejidad</u> : boletín con ejercicios cortos sobre la parte de Complejidad (10%) C) <u>Tarea de Desarrollo de una Reducción</u> : Desarrollo y exposición de un trabajo relacionado con la clasificación de un problema concreto mediante técnicas de Reducción (10%). Ponderación 40%