

PLAN DE CONTINGENCIA DE LA ASIGNATURA (v2)

(1910) PROCESOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Desde el 20 de abril hasta el 15 de mayo:

---Teoría:

-Clases de los días 21/04, 28/04, 05/05 y 12/05: además de las transparencias de teoría, se subirán al AV vídeos con descripciones de los temas 6, 7 y 8.

-Las clases se complementarán con vídeos explicativos de la resolución de todos los ejercicios propuestos a los alumnos sobre diseño de colaboraciones, diagramas de estado y diseño lógico.

---Prácticas:

-El laboratorio presencial del día 27/04 (sobre persistencia/JPA) se impartirá por escrito mediante un tutorial más un vídeo con las explicaciones correspondientes.

-Los laboratorios restantes de los días 20/04, 04/05 y 11/05, dedicados a la ejecución del proyecto de prácticas (Práctica 2), se sustituyen por la resolución de dudas mediante Mensajes del AV.

-La Entrega 2 del proyecto de prácticas (Práctica 2, 21 de abril) se realizará a través de la herramienta Tareas del AV. Su corrección se hará de manera análoga a como se ha realizado la de la Entrega 1: se proporcionará retroalimentación a los estudiantes a través del AV y se reforzará la atención de tutorías mediante la herramienta Mensajes del AV y si fuera necesario mediante la herramienta Videoconferencia del AV.

-La Entrega Final de prácticas (13 de mayo) se realizará a través de la herramienta Tareas del AV.

---Tutorías:

-Las tutorías se continuarán realizando a través de la herramienta Mensajes del AV, y eventualmente mediante la herramienta Videoconferencia del AV.