

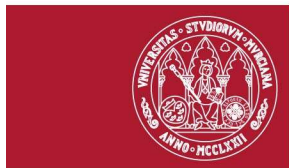
Grado en Ingeniería Informática

**Asignatura:** TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE, **TERCER** curso.

Código de asignatura: 1905

Cuatrimestral 6 créditos ECTS

<b>Sistemas de evaluación del título (memoria de ANECA)</b>	<b>Sistemas de evaluación de la asignatura (guía docente)</b>	<b>Sistemas alternativos propuestos</b>
<p><b>(no modificar)</b></p> <p>SE1 Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.</p>	<p>Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.</p> <p><b>Criterios de Valoración:</b> Examen de los contenidos del programa de teoría formado por cuestiones teórico-prácticas. Se debe obtener un 5 para aprobar la materia. En la hoja del examen se indicará el valor de cada cuestión. La nota se mantiene en todas las convocatorias del curso.</p> <p><b>Ponderación:</b> 50%</p>	<p><b>(Sistemas de evaluación alternativos.</b> En esta columna, el profesor o profesora responsable debe indicar cómo va a llevar a cabo la evaluación en modo no presencial y haciendo uso preferente de las herramientas del Aula Virtual. Hay varias opciones:</p> <p>Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.</p> <p><b>Criterios de Valoración:</b> Examen de los contenidos del programa de teoría formado por cuestiones teórico-prácticas. <b>Se debe obtener un 5 para aprobar la materia, y</b></p>



UNIVERSIDAD DE  
MURCIA

		<p>se hará media con prácticas con una nota de 4,5. En la hoja del examen se indicará el valor de cada cuestión. El aprobado se mantiene en todas las convocatorias del curso.</p> <p>El examen será presencial excepto en aquellas situaciones que la Universidad de Murcia determine que no es posible. Si el examen es online, se subirá como una tarea en el AV y los alumnos contestarán a las preguntas con bolígrafo o lápiz en folios. Antes del tiempo fijado para la finalización de la tarea deberán fotografiar cada folio del examen y subirlo al AV. Cualquier duda será atendida a través de la herramienta de videoconferencia del AV.</p> <p><b>Ponderación:</b> 50%</p>
<p>SE2 Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos</p>	<p>Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría.</p> <p><b>Criterios de Valoración</b></p>	<p>Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría.</p> <p><b>Criterios de Valoración:</b></p>



## UNIVERSIDAD DE MURCIA

<p>realizados también entran en esta categoría.</p>	<p>Entrega del caso práctico propuesto a través de una especificación entregada al inicio del curso. Este proyecto supondrá el desarrollo de una aplicación de tamaño pequeño en la que los alumnos formarán grupos de dos y deberán mostrar la comprensión de los conocimientos y herramientas explicadas durante el curso.</p> <p>Se realizará una entrega del modelo de clases antes de empezar con la implementación y entonces el profesorado publicará un modelo de clases de referencia.</p> <p>Se mantendrá una entrevista de seguimiento antes de vacaciones de Navidad y una entrevista final tras la entrega de la práctica.</p> <p>Se creará una tarea en el aula virtual para la entrega final que incluirá el archivo zip obtenido al exportar el proyecto Eclipse y un documento PDF que deberá incluir lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>a) Diagrama UML de clases del dominio</li><li>b) Diagrama de colaboración UML para una operación indicada.</li><li>c) Descripción breve de la arquitectura MVC de la práctica y otras cuestiones de diseño.</li></ul>	<p>Entrega del caso práctico propuesto a través de una especificación entregada al inicio del curso. Este proyecto supondrá el desarrollo de una aplicación de tamaño pequeño en la que los alumnos formarán grupos de dos y deberán mostrar la comprensión de los conocimientos y herramientas explicadas durante el curso.</p> <p>Se realizará una entrega del modelo de clases antes de empezar con la implementación y entonces el profesorado publicará un modelo de clases de referencia.</p> <p>Se mantendrá una entrevista de seguimiento antes de vacaciones de Navidad y una entrevista final tras la entrega de la práctica.</p> <p><b>Estas entrevistas serán presenciales excepto en aquellas situaciones que la Universidad de Murcia determine que no es posible realizar actividades presenciales. Para las entrevistas online se utilizará la herramienta de videoconferencia del aula virtual.</b></p> <p>Se creará una tarea en el aula virtual para la entrega final que incluirá el archivo zip obtenido al exportar el proyecto Eclipse y un documento PDF que deberá incluir lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>a) Diagrama UML de clases del dominio</li></ul>
-----------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



	<p>d) Descripción de la aplicación de los patrones de diseño utilizados</p> <p>e) Explicación breve del componente creado.</p> <p>f) Código de al menos una clase de prueba Junit.</p> <p>g (Opcional) Pequeño manual de usuario con las ventanas principales.</p> <p>h) Otras cuestiones (tiempo dedicado, sugerencias, etc.)</p> <p>No es necesaria una documentación del código usando javadoc, sino que deben incluirse comentarios en el código, como mínimo para explicar lo que hace cada método cuyo comportamiento no sea obvio y las partes más complejas del código.</p> <p>En la estructura del proyecto deberá existir una carpeta "lib" con las librerías usadas (configurar el build path con archivos locales en vez de externos) con el fin de facilitar su ejecución.</p> <p>La valoración de la práctica sería:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Modelo de clases del dominio (primera entrega) (15%)</li><li>- Diseño de la interfaz (20%)</li></ul>	<p>b) Diagrama de colaboración UML para una operación indicada.</p> <p>c) Descripción breve de la arquitectura MVC de la práctica y otras cuestiones de diseño.</p> <p>d) Descripción de la aplicación de los patrones de diseño utilizados</p> <p>e) Explicación breve del componente creado.</p> <p>f) Código de al menos una clase de prueba Junit.</p> <p>g (Opcional) Pequeño manual de usuario con las ventanas principales.</p> <p>h) Otras cuestiones (tiempo dedicado, sugerencias, etc.)</p> <p>No es necesaria una documentación del código usando javadoc, sino que deben incluirse comentarios en el código, como mínimo para explicar lo que hace cada método cuyo comportamiento no sea obvio y las partes más complejas del código.</p> <p>En la estructura del proyecto deberá existir una carpeta "lib" con las librerías usadas (configurar el build path con archivos locales en vez de externos) con el fin de facilitar su ejecución.</p>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



	<ul style="list-style-type: none"><li>- Uso del componente (10%),</li><li>- Aplicación de patrones (15%),</li><li>- Código (separación en tres capas, legibilidad, uso de principios básicos de programación OO, implementación de patrones de diseño, uso de swing, comentarios) (30%),</li><li>- Uso de JUnit (5%),</li><li>- Documentación entregada (5%).</li><li>- La no utilización de Git supondrá una penalización en la nota final.</li></ul> <p><b>Ponderación: 50%</b></p>	<p>La valoración de la práctica sería:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Modelo de clases del dominio (primera entrega) (15%)</li><li>- Diseño de la interfaz (20%)</li><li>- Uso del componente (10%),</li><li>- Aplicación de patrones (15%),</li><li>- Código (separación en tres capas, legibilidad, uso de principios básicos de programación OO, implementación de patrones de diseño, uso de swing, comentarios) (30%),</li><li>- Uso de JUnit (5%),</li><li>- Documentación entregada (5%).</li><li>- La no utilización de Git supondrá una penalización en la nota final.</li></ul> <p><b>Ponderación: 50%</b></p>
--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------