

UNIVERSIDAD DE
MURCIA

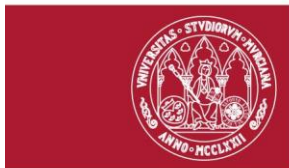
Grado en Ingeniería Informática

Asignatura: Compiladores , 2º curso.

Código de asignatura: 1902

Cuatrimestral 6 créditos ECTS

Sistemas de evaluación del título (memoria de ANECA)	Sistemas de evaluación de la asignatura (guía docente)	Sistemas alternativos propuestos
<p>SE1 Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.</p>	<p>Examen final teórico-práctico.</p> <p>Criterios de valoración:</p> <p>En este examen se valorarán los conocimientos teóricos del alumno y su capacidad para relacionarlos con las prácticas, a través de ejercicios y cuestiones que pueden incluir preguntas tipo test, preguntas cortas y problemas.</p> <p>Es necesario aprobar esta parte para poder superar la asignatura en cada convocatoria.</p> <p>Para obtener una calificación diferente a "No Presentado" en la asignatura será necesario presentarse físicamente al examen de teoría en la fecha y hora establecidos en el pertinente llamamiento,</p>	<p>Examen final teórico-práctico tipo test.</p> <p>Criterios de valoración:</p> <p>En este examen se valorarán los conocimientos teóricos del alumno y su capacidad para relacionarlos con las prácticas.</p> <p>La evaluación se realizará empleando la herramienta de exámenes disponible en el Aula Virtual. Se incluirán preguntas cuya respuesta implique la resolución de un ejercicio completo.</p> <p>Es necesario aprobar esta parte para poder superar la asignatura en cada convocatoria.</p> <p>Para obtener una calificación diferente a "No Presentado" en la asignatura será necesario</p>



	<p>rellenar los datos personales, firmar y entregar el examen al profesor.</p> <p>Ponderación: 50%</p>	<p>presentar el examen a través del aula virtual en la fecha y hora establecidos en el llamamiento.</p> <p>Ponderación: 40%</p>
<p>SE2 Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría.</p>	<p>Realización de un programa traductor</p> <p>Criterios de valoración:</p> <p>Se irá desarrollando por partes en las sesiones presenciales de prácticas a lo largo del curso, en grupos de dos alumnos, aunque se evaluará únicamente el resultado final del trabajo.</p> <p>Para superar esta parte será imprescindible:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Implementar los objetivos mínimos indicados en la documentación de la práctica, que los profesores publicarán a principio de curso. 2. Que el programa funcione sin errores de compilación ni de ejecución. 3. Redactar una documentación coherente en la que se expliquen las 	<p>Realización de un programa traductor</p> <p>Criterios de valoración:</p> <p>Se irá desarrollando por partes en las sesiones presenciales y online de prácticas a lo largo del curso, en grupos de dos alumnos, aunque se evaluará únicamente el resultado final del trabajo. Este se entregará a través de la herramienta Tareas del AV.</p> <p>Para superar esta parte será imprescindible:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Implementar los objetivos mínimos indicados en la documentación de la práctica, que los profesores publicarán a principio de curso. 2. Que el programa funcione sin errores de compilación ni de ejecución.



	<p>decisiones de diseño para la realización de la práctica, las estructuras de datos usadas, ...</p> <p>4. Superar, en caso de ser necesaria, una entrevista oral en la que el alumno defienda tanto el diseño como la implementación de la práctica.</p> <p>Es necesario aprobar esta parte para poder superar la asignatura en cada convocatoria.</p> <p>Para obtener una calificación diferente a "No Presentado" en la asignatura será necesario realizar la entrega de la memoria de la práctica final.</p> <p>En caso de entregar el proyecto y no presentarse a la entrevista (si es convocado), la nota de prácticas será "Suspenso".</p> <p>Ponderación: 50%</p>	<p>3. Redactar una documentación coherente en la que se expliquen las decisiones de diseño para la realización de la práctica, las estructuras de datos usadas, ...</p> <p>4. Superar, en caso de ser necesaria, una entrevista oral en la que el alumno defienda tanto el diseño como la implementación de la práctica. En caso de hacer entrevistas se realizarán a través de la herramienta de Videoconferencia.</p> <p>5. Resolver las preguntas test que se incluirán en el examen de teoría, correspondientes al diseño e implementación de la parte práctica y a su relación con los conceptos teóricos. Las tareas incluidas en los puntos 1. a 4. anteriores puntúan un 50%, mientras que el test al que se refiere el apartado 5. puntúa un 10%.</p> <p>Es necesario aprobar esta parte para poder superar la asignatura en cada convocatoria.</p> <p>Para obtener una calificación diferente a "No Presentado" en la asignatura será necesario</p>
--	--	---



UNIVERSIDAD DE
MURCIA

		<p>realizar la entrega de la memoria de la práctica final.</p> <p>En caso de entregar el proyecto y no realizar la entrevista online (si es convocado), la nota de prácticas será "Suspenso".</p> <p>Ponderación: 60%</p>
<p>SE3 Exposición y Defensa. Este instrumento se refiere a las presentaciones o exposiciones orales realizadas de forma individual o en pequeños grupos ante uno o varios profesores a modo de tribunal, y posibles turnos en las que los candidatos respondan a preguntas relacionadas con el trabajo.</p>		