



Grado en Ingeniería Informática

Asignatura: Introducción a la programación. Curso 1º

Código de asignatura: 1888

Cuatrimestral 6 créditos ECTS. PRIMER CUATRIMESTRE

Memoria	Guía Actual	Guía Plan de Contingencia
SE1 Examen teórico-práctico. En este instrumento incluimos desde el tradicional examen escrito o tipo test hasta los exámenes basados en resolución de problemas, pasando por los de tipo mixto que incluyen cuestiones cortas o de desarrollo teórico junto con pequeños problemas. También se incluye aquí la consideración de la participación activa del alumno en clase, la entrega de ejercicios o realización de pequeños trabajos escritos y presentaciones.	<p>Durante el desarrollo de la asignatura se realizará un examen parcial que en caso de aprobarse evitará la realización de los ejercicios de esa tipología que se planteen en el examen final, tanto en la convocatoria de febrero como en las de junio o julio.</p> <p>El examen final será teórico-práctico, comprendiendo ejercicios de esta naturaleza a desarrollar tanto por escrito como en ordenador. La parte de ordenador será la considerada como resultado de evaluar las actividades prácticas (informe técnico), y puntuará sobre el 50% en la nota final, puntuando sobre el otro 50% la parte escrita en papel. No será necesario superar cada parte por separado para superar la asignatura, ya que se evaluará la materia como un conjunto de conocimientos. Se valorará la legibilidad, corrección, simplicidad, completitud, eficiencia, robustez, claridad, etc., de las soluciones propuestas, tanto en la parte teórico-práctica en papel como en la parte teórico-práctica en ordenador.</p> <p>Además, opcionalmente durante el transcurso de la asignatura se podrán realizar pequeñas pruebas en el aula de conocimiento teórico-práctico o encargar ejercicios entregables que podrán aportar puntuación extra. Esto será informado a los alumnos del grupo o grupos correspondientes con la suficiente antelación.</p>	<p><i>(Asignatura de primer cuatrimestre. Se indica la evaluación para las convocatorias de junio / julio)</i></p> <p>Examen final no presencial teórico-práctico, basado en resolución de problemas (SE1) y como resultado de evaluar las actividades de laboratorio (SE2), en lenguaje de programación Pascal, a desarrollar en ordenador.</p> <p>Consistirá en varios ejercicios de programación en lenguaje Pascal, similares a los del sistema de evaluación de la guía docente original.</p> <p>La parte que en la guía docente original era escrita, en papel, y en notación algorítmica (temas 1 a 4) se sustituye aquí por código escrito en Lenguaje Pascal en ordenador. La nota puntúa igualmente al 50%.</p> <p>La parte de ordenador que en la guía docente original era en ordenador (temas 5 y 6) queda ahora igual. La nota puntúa igualmente al 50%.</p> <p>Al alumno que tenga aprobada de convocatorias anteriores alguna parte no se examinará de los ejercicios correspondientes, contándosele la nota aprobada anteriormente.</p> <p>El alumno que se examine en una convocatoria de las dos partes no será necesario que apruebe cada parte por separado. Se considera un examen global de la materia.</p>



Memoria	Guía Actual	Guía Plan de Contingencia
<p>SE2 Informe técnico. En este instrumento incluimos los resultados de actividades prácticas, o de laboratorio, junto con sus memorias descriptivas. Los resúmenes del estado del arte o memorias de investigación sobre temas concretos. Y la posibilidad de realizar entrevistas personales o presentaciones de los trabajos realizados también entran en esta categoría.</p>	<p>Durante el desarrollo de la asignatura se realizará un examen parcial que en caso de aprobarse evitará la realización de los ejercicios de esa tipología que se planteen en el examen final, tanto en la convocatoria de febrero como en las de junio o julio.</p> <p>El examen final será teórico-práctico, comprendiendo ejercicios de esta naturaleza a desarrollar tanto por escrito como en ordenador. La parte de ordenador será la considerada como resultado de evaluar las actividades prácticas (informe técnico), y puntuará sobre el 50% en la nota final, puntuando sobre el otro 50% la parte escrita en papel. No será necesario superar cada parte por separado para superar la asignatura, ya que se evaluará la materia como un conjunto de conocimientos. Se valorará la legibilidad, corrección, simplicidad, completitud, eficiencia, robustez, claridad, etc., de las soluciones propuestas, tanto en la parte teórico-práctica en papel como en la parte teórico-práctica en ordenador.</p> <p>Además, opcionalmente durante el transcurso de la asignatura se podrán realizar pequeñas pruebas en el aula de conocimiento teórico-práctico o encargar ejercicios entregables que podrán aportar puntuación extra. Esto será informado a los alumnos del grupo o grupos correspondientes con la suficiente antelación.</p>	<p><i>Asignatura de primer cuatrimestre. Se indica la evaluación para las convocatorias de junio / julio)</i></p> <p>Examen final no presencial teórico-práctico, basado en resolución de problemas (SE1) y como resultado de evaluar las actividades de laboratorio (SE2), en lenguaje de programación Pascal, a desarrollar en ordenador.</p> <p>Consistirá en varios ejercicios de programación en lenguaje Pascal, similares a los del sistema de evaluación de la guía docente original.</p> <p>La parte que en la guía docente original era escrita, en papel, y en notación algorítmica (temas 1 a 4) se sustituye aquí por código escrito en Lenguaje Pascal en ordenador. La nota puntúa igualmente al 50%.</p> <p>La parte de ordenador que en la guía docente original era en ordenador (temas 5 y 6) queda ahora igual. La nota puntúa igualmente al 50%.</p> <p>Al alumno que tenga aprobada de convocatorias anteriores alguna parte no se examinará de los ejercicios correspondientes, contándosele la nota aprobada anteriormente.</p> <p>El alumno que se examine en una convocatoria de las dos partes no será necesario que apruebe cada parte por separado. Se considera un examen global de la materia.</p>