

# ADAPTACIÓN I. T. I. DE SISTEMAS

202'5 créd. + 22'5 de LC (Mínimo solicitud de Beca 67'5)

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	Curso	ASIGNATURAS NUEVAS	Carác.	A/C	créd.
1	Análisis Matemático	6	1	Cálculo	TR	A	12
1	Ampliación de análisis matemático	6					
1	Computadores (*)	7'5	1	Estruct. y Tecnol. de Computadores	TR	A	15
1	Introducción a los computadores	9					
1	Fundamentos de Programación	9	1	Metod. y Tecnol. de la Programación	TR	A	15
1	Metodología de la Programación	6					
1	Fundamentos Físicos de la Informática	6	1	Fundamentos Físicos de la Informática	TR	1C	6
1	Matemática Discreta	9	1	Matemáticas para la Computación	TR	1C	9
1	Algebra	6	1	Algebra	TR	2C	6
1	Componentes y Circuitos Electrónicos	4'5	1	Componentes y Circuitos Electrónicos	OB	2C	4'5
<b>TOTAL</b>							<b>67'5</b>

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	Curso	ASIGNATURAS NUEVAS	Carác.	A/C	créd.
2	Algorítmica	6	2	Algoritmos y Estructuras de Datos	TR	A	12
	Estructura de Datos	6	2				
2	Introducción a los Sistemas Operativos	6	2	Sistemas Operativos	TR	A	12
	Ampliación de Sistemas Operativos	6	2				
2	Estadística	7'5	2	Estadística	TR	1C	7'5
2	Teoría de Autóm. y Leng. Formales	6	2	Autómatas y Lenguajes Formales	TR	1C	6
			2	Computabilidad	TR	2C	4'5
2	Sistemas Digitales	6	2	Sistemas Digitales	OB	1C	6
2	Programación Concurrente	6	2	Programación Concurrente	OB	2C	6
<b>TOTAL</b>							<b>54</b>

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	Curso	ASIGNATURAS NUEVAS	Carác.	A/C	créd.
2	Introducción a las Bases de Datos	6	3	Fundamentos de Bases de Datos	TR	1C	6
3	Redes de Computadores	7'5	3	Redes	TR	1C	7'5
Opt 3	Programación Orientada a Objetos	6	3	Programación Orientada a Objetos	OB	1C	6
			3	Sistemas Informáticos de Control	OB	1C	4'5
			3	Admón. de Sistemas Operativos y Periféricos	OB	2C	7'5
3	Estructura de Computadores	9	3	Amp. de Estructura de Computadores	OB	2C	9
3	Periféricos (*)	6	3	Sistemas Embebidos	OB	2C	4'5
<b>TOTAL</b>							<b>45</b>

Las adaptaciones marcadas por (\*) tienen créditos excedentes

## OPTATIVAS (36 créditos: 12 en segundo y 24 en tercero).

### INTENSIFICACIÓN: REDES Y SISTEMAS (al menos 24 créditos)

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	ASIGNATURAS NUEVAS	créd.
			Arq. software para aplicaciones en red	6
			Arquitecturas multimedia	6
			Compresión de la información	6
			Comunicaciones multimedia	6
Opt 3	Sistemas electrón. para las comunicaciones	6	Sistemas electrónicos para las comunicaciones	6
			Servicios telemáticos y gestión de redes	6

### INTENSIFICACIÓN: INTEGRACIÓN DE SISTEMAS Y APLICACIONES (al menos 24 créditos)

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	ASIGNATURAS NUEVAS	créd.
			Configuración y ensamblaje de equipos	6
			Diseño basado en microprocesadores	6
			Domótica	6
Opt 3	Informática Industrial	6	Informática Industrial	6
			Monitorización industrial	6
			Sistemas Inteligentes de Transporte	6
Opt 3	Sistemas informáticos de tiempo real	4'5	Sistemas informáticos de tiempo real	6

**INTENSIFICACIÓN: INFORMÁTICA GRÁFICA Y MULTIMEDIA (al menos 24 créditos)**

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	ASIGNATURAS NUEVAS	créd.
Opt 3	Ingeniería del Software (*)	9	Construcción de software	6
			Desarrollo de aplicaciones interactivas	6
Opt 2	Informática Gráfica	6	Introducción a la informática gráfica	6
			Métodos matemáticos para informática gráfica	6
			Procesamiento audiovisual	6
Opt 3	CAD	6	Síntesis de imágenes y animación 3 D	6
			Sistemas multimedia e interacción gráfica	6

Las adaptaciones marcadas por (\*) tienen créditos excedentes

**BLOQUE GENERAL**

Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.	ASIGNATURAS NUEVAS	créd.
Opt 2	Cálculo Numérico	6	Cálculo Numérico	6
Opt 2	Investigación Operativa	6	Investigación Operativa	6
Opt 3	Modelos Probabilísticos y Estocásticos	6	Modelos Probabilísticos y Estocásticos	6
Opt 3	Modelos y Simulación de Sistemas	4'5	Modelos y Simulación de Sistemas	6
Opt 3	Optimización (*)	9	Optimización	6
Opt 3	Proyecto en Informática de Sistemas (*)	9	Proyecto en Informática de Sistemas	6

Las adaptaciones marcadas por (\*) tienen créditos excedentes

**LIBRE CONFIGURACIÓN (22'5 créditos)**

Créditos excedentes	Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.
	1	Computadores	1'5
	1	Introducción a los computadores	
	3	Periféricos	1'5
	3	Ingeniería del Software	3
	3	Optimización	3
	3	Proyecto en Informática de Sistemas	3

Asignaturas antiguas con posibilidad de adaptación:

Créditos por transformación	Curso	ASIGNATURAS ANTIGUAS	créd.
	Opt 2	Estructura de los Leng. de Prog.	6
	Opt 2	Fund. Tecnológ. de los Computadores	6
	Opt 2	Lógica Computacional	6
	Opt 2	Teoría de la Información y Codificación	6
	3	Traductores	6
	Opt 3	Diseño de Bases de Datos	6
	Opt 3	Introducción a la Inteligencia Artificial	6
	Opt 3	Métodos Matemáticos	6
	Opt 3	Modelos de Cálculo Abstracto	4'5
	Opt 3	Programación Declarativa	6
	Opt 3	Tecnología de Computadores	6
	Opt 3	Tecnología Microelectrónica	4'5