



## 1. Identificación

### 1.1. De la Asignatura

<b>Curso Académico</b>	2012/2013
<b>Titulación</b>	MÁSTER UNIVERSITARIO EN FORMACIÓN DEL PROFESORADO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA OBLIGATORIA Y BACHILLERATO, FORMACIÓN PROFESIONAL, ENSEÑANZAS DE IDIOMAS Y E
<b>Nombre de la Asignatura</b>	INFORMÁTICA II
<b>Código</b>	4352
<b>Curso</b>	PRIMERO
<b>Carácter</b>	OPTATIVA
<b>Nº Grupos</b>	1
<b>Créditos ECTS</b>	4
<b>Estimación del volumen de trabajo del alumno</b>	100
<b>Organización Temporal/Temporalidad</b>	Primer Cuatrimestre
<b>Idiomas en que se imparte</b>	ESPAÑOL
<b>Tipo de Enseñanza</b>	Presencial

### 1.2. Del profesorado: Equipo Docente



<b>Coordinador de la asignatura</b> RAFAEL MENENDEZ-BARZANALLANA ASENSIO Grupo: 1	<b>Área/Departamento</b>	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS/ INFORMÁTICA Y SISTEMAS			
	<b>Categoría</b>	PROFESORES TITULARES DE ESCUELAS UNIVERSITARIAS			
	<b>Correo Electrónico /</b>	barzana@um.es			
	<b>Página web /</b>	http://www.um.es/docencia/barzana			
	<b>Tutoría electrónica</b>	Tutoría Electrónica: Sí			
	<b>Teléfono, Horario y</b>	<b>Duración</b>	<b>Día</b>	<b>Horario</b>	<b>Lugar</b>
<b>Lugar de atención al alumnado</b>	Anual	Lunes	08:00- 11:00	868884856, Aulario de la Merced B2.1.006	
	Primer Cuatrimestre	Martes	19:30- 20:30	868888527, Facultad de Informática B1.2.015	
ALVARO LLORET RODRIGUEZ Grupo: 1	<b>Área/Departamento</b>	ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES/ INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES			
	<b>Categoría</b>	ASOCIADO A TIEMPO PARCIAL			
	<b>Correo Electrónico /</b>	aloret@um.es			
	<b>Página web /</b>	Tutoría Electrónica: NO			
	<b>Tutoría electrónica</b>				
	<b>Teléfono, Horario y</b>	<b>Duración</b>	<b>Día</b>	<b>Horario</b>	<b>Lugar</b>
<b>Lugar de atención al alumnado</b>	Anual	Viernes	16:30- 18:00	868888511, Facultad de Informática B1.3.079	

## 2. Presentación



Con esta asignatura se pretende que el alumnado conozca aspectos relacionados con la docencia de las Tecnologías de la Información, en concreto con la enseñanza orientada a los módulos de Formación Profesional dirigido a Técnicos en Sistemas Microinformáticos y Redes. tratando en este módulo sólo los aspectos de Aplicaciones informáticas de Oficina, Multimedia, Internet y Técnicas de Soportes, usando principalmente herramientas de *software* libre.

Se ofrecerá una formación en las competencias técnicas, metodológicas, participativas y personales que permitan al futuro profesor en Formación Profesional desempeñar la docencia en los temas indicados y realizar una orientación tutorial con rigor científico y profesional.

### 3. Condiciones de acceso a la asignatura

#### 3.1 Incompatibilidades

Las establecidas en el plan de estudios.

#### 3.2 Recomendaciones

Conocimientos generales de informática.

### 4. Competencias de la asignatura y su relación con las competencias de la titulación

**Competencia 1. Competencia 1. . Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de Aplicaciones Informáticas de Oficina, especialmente Open Office Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 2. Competencia 2. . Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de la integración de aplicaciones ofimáticas. Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 3. Competencia 3. . Aprender técnicas para la búsqueda de material docente relacionado con los contenidos de la asignatura Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 4. Competencia 4. . Aprender técnicas para la preparación de material docente relacionado con los contenidos de la asignatura Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 5. Competencia 5. . Ser capaz de motivar a los alumnos sobre el papel de la informática en la empresa. Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 6. Competencia 6. .Comprender la conexión entre la asignatura y el mundo laboral. Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 7. Competencia 10. . Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de Herramientas Gráficas, especialmente Gimp Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.

**Competencia 8. Competencia 11. . Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de edición de medios digitales con Sw libre Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.**

Esta competencia de asignatura no se relaciona con ninguna competencia de titulación.



## 5. Contenidos

### Bloque 1: Introducción

TEMA 1 Las tecnologías de la información en FP

TEMA 2 Métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de la informática

TEMA 3 Programación de aula

### Bloque 2: Aplicaciones Ofimáticas

TEMA 1 Procesadores de texto, hojas de cálculo y presentaciones visuales

TEMA 2 Documentos con Bases de datos ofimáticas

TEMA 3 Manipulación de imágenes y de video

TEMA 4 Gestión de correo y agenda electrónica

TEMA 5 Aplicaciones de técnicas de soporte

## PRÁCTICAS

**Práctica 1** Diseño de un guión de practicas para una sesión de laboratorio :*Relacionada con los contenidos Bloque 1*

**Práctica 2** Diseño de una unidad didáctica :*Relacionada con los contenidos Bloque 1 y Tema 3 (Bloque 2)*

## 6. Metodología Docente

Actividad Formativa	Metodología	Horas	Trabajo	Volumen
		Presenciales	Autónomo	de trabajo
Exposición del contenido en clase	Uso de los recursos multimedia disponibles en el aula	14	14	28
Actividades de evaluación	Evaluación mediante ordenador	2	4	6
Clases de prácticas	Ordenadores	14	34	48
Tutorías ECTS	Los horarios se establecerán al comienzo del curso	6	12	18

## 7. Horario de la asignatura

<http://www.um.es/web/educacion/contenido/estudios/masteres/master-secundaria/2012-13#horarios>






## 8. Sistema de Evaluación

<b>Competencia Evaluada</b>	<b>Métodos / Instrumentos</b>	Trabajo sobre Unidad Didáctica. Guión Clase
	<b>Criterios de Valoración</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Presentación de las tareas en los plazos fijados.</li> <li>- Seguir el guión de trabajo presentado por el profesorado.</li> <li>- Presentación correcta del trabajo, según las pautas marcadas por el profesorado.</li> <li>- Integración de los conocimientos teóricos y prácticos de la asignatura, desde un conocimiento reflexivo y dialogado.</li> <li>- Incorporación de materiales diseñados por el grupo, a partir de las orientaciones que -sobre los mismos- se efectúan en los documentos aportados por la asignatura.</li> <li>- Manejo adecuado de las fuentes de información y su incorporación adecuada en el trabajo final.</li> </ul>
	<b>Ponderación</b>	50
<b>Competencia Evaluada</b>	<b>Métodos / Instrumentos</b>	Prueba de contenido
	<b>Criterios de Valoración</b>	Resolución de una serie de pequeños ejercicios, cuestiones, problemas, ....
	<b>Ponderación</b>	50

### Fechas de exámenes

<http://www.um.es/web/educacion/contenido/estudios/masteres/master-secundaria/2012-13#exámenes>

## 9. Bibliografía (básica y complementaria)

-  Aplicaciones Ofimáticas Mc Graw Hill Ciclo Formativo Grado Medio ISBN 978-84-481-6927-5
-  Edición de Medios Digitales con software libre Ed. Anaya ISBN - 978-84-415-2376-0
-  Distribuciones Linux Orientadas Multimedia Linux Live Artistix Ubuntu Studio



[Documentación de la asignatura](#)

## 10. Observaciones y recomendaciones