



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD PARA ALUMNOS DE BACHILLERATO LOE

Junio 2014

DIBUJO TÉCNICO II. CÓDIGO 144

CRITERIOS DE VALORACIÓN

<i>OPCIÓN A</i>		<i>OPCIÓN B</i>	
Ejercicio 1		Ejercicio 1	
Obtener las circunferencias <i>4 puntos por cada circunferencia</i>	8	Trazado del óvalo	2
Limpeza, precisión y designaciones	2	Rectas tangentes comunes a circunferencias	3
		Trazado de arcos tangentes al óvalo y rectas	2
		Resto de tangencias y trazados	2
		Precisión, designaciones y limpieza	1
Ejercicio 2		Ejercicio 2	
Croquización del modelo		Trazado de vistas	
Planos oblicuos a los de proyección (2 puntos por cada uno de ellos)	6	Cada vista se valora en 2 puntos. Dibujar más de dos vistas restará 0,5 puntos	4
Resto de planos	3	Acotación. Cada cota omitida resta 0,3	5
Limpeza proporcionalidad	1	Correspondencia y proporcionalidad	1
Ejercicio 3		Ejercicio 3	
Obtener proyección horizontal de la pirámide. Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,25 puntos	1,5	Obtener la proyección vertical de la sección. Cada punto se valora con 0.5. Si la visibilidad de la curva no es correcta se restará 1 punto sobre el total de este apartado.	4,5
Obtener proyección vertical de la pirámide. Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,25 puntos	1,5	Obtener la verdadera magnitud de la sección. Cada punto se valora con 0.5	4,5
Obtener proyección horizontal de la sección. Cada punto 0,5 puntos. Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,25 puntos	2	Precisión, designaciones y limpieza	1
Obtener proyección vertical de la sección. Cada punto 0,5 puntos. Cada arista omitida o con visibilidad errónea restará 0,25 puntos	2		
Obtener verdadera magnitud de la sección. Cada punto 0,5 puntos	2		
Precisión, designaciones y limpieza	1		

IMPORTANTE:

Durante la valoración de la prueba deberá consignarse al margen de cada ejercicio las puntuaciones dadas en cada uno de los puntos descritos específicamente para cada el ejercicio. En el sobre que contiene la opción de la prueba realizada deberá aparecer la puntuación total de cada ejercicio, la suma del total y la media aritmética con dos cifras decimales que define la nota final de la prueba.



CORRESPONDENCIA CON EL PROGRAMA OFICIAL

<i>OPCIÓN A</i>	<i>OPCIÓN B</i>
<p><i>Ejercicio 1</i></p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Potencia. Potencia de un punto respecto de una circunferencia. Eje y centro radical. Sección áurea. • Tangencias: aplicación de los conceptos de potencia e inversión. 	<p><i>Ejercicio 1</i></p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Potencia. Potencia de un punto respecto de una circunferencia. Eje y centro radical. Sección áurea. • Tangencias: aplicación de los conceptos de potencia e inversión.
<p><i>Ejercicio 2</i></p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico. • Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares. 	<p><i>Ejercicio 2</i></p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico. • Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares. • Principios y normas generales de acotación en el dibujo industrial y en el dibujo de arquitectura y construcción. • Cortes y secciones. Conjuntos y despieces sencillos. Convencionalismos gráficos.
<p><i>Ejercicio 3</i></p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos. 	<p><i>Ejercicio 3</i></p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos.











