

# Ingeniería del Software

---

## **Presentación de Intensificaciones 4º Grado en Ingeniero en Informática**

Facultad de Informática  
Universidad de Murcia

# Objetivos

---

- Completar la formación en **Ingeniería del Software**:
  - **Tecnologías de Desarrollo de Software**
    - Interfaces de usuario
    - Pruebas
    - Componentes
  - **Gestión de Proyectos de Desarrollo de Software**
    - Estándares de calidad y auditoría
  - **Procesos de Desarrollo de Software**
    - Persistencia

# Objetivos

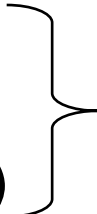
---

- **Arquitecturas distribuidas**
- Completar el estudio de la **plataforma Java**
- Completar la formación en **Programación:**
  - Programación paralela
  - Programación orientada a agentes
- Introducción
  - **Informática gráfica**
  - **Informática industrial**


# Asignaturas obligatorias

---

## □ Aplicaciones Distribuidas

- **Persistencia** objeto-relacional (Hibernate, JPA)
  - Objetos distribuidos
  - Colas de mensajes
  - **Componentes** de servidor (EJB)
- 
- Arquitectura Distribuida**

## □ Arquitectura del Software

- Arquitectura orientada a servicios (SOA)
  - Servicios web
  - **XML**
  - Java Micro Edition (dispositivos móviles)
  - Introducción a la **plataforma .NET** (Microsoft)
- 
- Arquitectura Distribuida**

# Asignaturas obligatorias

---

## □ Desarrollo de Aplicaciones Web

### ■ Interfaces web:

- HTML, hojas de estilos (CSS), JavaScript y AJAX

### ■ Aplicaciones web en Java:

- Servlet y JSP

## □ Calidad del Software:

### ■ Modelos y normas para la calidad del software

### ■ Auditoría

### ■ Pruebas

# Asignaturas obligatorias

---

- **Metodología de la programación paralela**
  - Esquemas algorítmicos paralelos
  - Programación paralela (OpenMP y MPI)
  
- **Informática Gráfica:**
  - Introducción a la Informática Gráfica
  - Síntesis de imágenes 2D y 3D

# Asignaturas optativas

---

## □ Interfaces de Usuario:

- **Diseño y auditoría** de interfaces de usuario
  - Accesibilidad, ergonomía y usabilidad
- complementa **Desarrollo de Aplicaciones Web**

## □ Sistemas Multimedia:

- Animación
  - Análisis de imágenes
  - Procesamiento de imágenes, audio y vídeo
- complementa **Informática Gráfica**

# Asignaturas optativas

---

- **Programación orientada a agentes:**
  - Técnica de programación
  - Modelado en Ingeniería del Software
  
- **Sistemas Informáticos Industriales:**
  - Introducción a la Informática Industrial



# Contacto

---

- Coordinador de la intensificación:
  - Francisco Javier Bermúdez Ruiz ([fjavier@um.es](mailto:fjavier@um.es))
  
- **Guías docentes:**
  - Información de contacto de los profesores