

TORNEO BIENVENIDA 2023 BALONCESTO 3x3

REGLAMENTO ESPECÍFICO DE LA COMPETICIÓN

1.- Reglas de Juego

El reglamento que regirá la competición será el siguiente:

- Los jugadores pueden sustituirse únicamente cuando el juego este parado.
- Cada equipo debe nombrar un capitán que será su representante único.
- El juego se disputará a veinte puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de veinte minutos. Al final de este tiempo ganará el encuentro el equipo que va delante en el marcador.
- Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de 6,25 m., que valdrán dos puntos.
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 6,25 m.
- Después de canasta, el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo.
- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda. Antes de jugarse, el balón deberá ser tocado por el árbitro.
- Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defienda.
- Las faltas se sacaran siempre de banda. A partir de la octava falta de equipo, inclusive, todas las faltas se sancionaran con un tiro libre y posesión del balón para el equipo que la reciba.
- Los jugadores/as serán eliminadas al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los dos equipos tenga un jugador/a en pista.
- En la cancha habrá un responsable-árbitro que controlara las faltas, el tiempo y el marcador.
- Cualquier conducta antideportiva de algún jugador/a supondrá la descalificación inmediata de su equipo.
- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de tres

jugadores y un máximo de seis, cuyo único requisito es que sean miembros de la Comunidad Universitaria (alumnos, P.A.S. o P.D.I.) durante el curso 2023/2024.

El reglamento de baloncesto 3x3 estará a disposición de todo el que lo quiera consultar en la web del servicio de deportes.

2.- Árbitros

Los árbitros serán personas especialistas en baloncesto proporcionados por el Servicio de Actividades Deportivas.

3.- Sistema de Competición

Eliminatoria directa

Dado que se han inscrito 6 equipos, se plantea un cuadro de eliminatorias de 8, en las cuales hay dos que pasan directamente a segunda ronda. Se ha realizado un sorteo para establecer los emparejamientos.

4.- Acreditaciones

Todos los jugadores/as deberán acreditarse, personalmente, antes del comienzo del partido, presentando al árbitro el D.N.I, carnet de conducir o pasaporte.

El árbitro podrá solicitar a los jugadores/as en cualquier momento todos los documentos acreditativos hasta la finalización del partido de forma que en todo momento el capitán de cualquiera de los dos equipos pueda consultar la identidad de los jugadores/as del equipo contrario y hacerle al árbitro las observaciones que crea oportunas, y este deberá hacerlas constar en el acta del partido.

Todo jugador/a que no se acredite correctamente no podrá jugar.

5.- Tiempo de Espera

Los equipos deberán estar en las instalaciones deportivas al menos cinco minutos antes de la hora fijada para el comienzo del partido, con el fin de que puedan facilitar al arbitro la documentación necesaria y que puedan cambiarse de ropa con suficiente tiempo para que el partido comience a su hora, ya que los horarios de los partidos

van a ir muy justos de tiempo.

A los equipos se les dará un margen de cortesía de cinco minutos para estar equipados en el campo, contados desde la hora marcada para el comienzo del partido, pasados los cuales el árbitro informará en el Acta de su incomparecencia y será el Juez Único de Competición el que decida sobre la misma.

6.- Instalaciones y Material

Todos los partidos se jugarán en las Instalaciones Deportivas del Campus de Espinardo.

La organización aportará los balones necesarios para los partidos, así como petos por si fueran necesarios en los Play Off.

7.- Altas y Bajas

El número de jugadores/as de un equipo a lo largo de la competición, podrá ser ampliado, respetando el máximo establecido. Igualmente se podrán sustituir jugadores por otros nuevos. Todo ello hasta las 08:00 horas del día en que se va a jugar el partido para el que se hace la ampliación o sustitución.

Un jugador que haya jugado en un equipo no podrá hacerlo en otro distinto, y la sanción impuesta al segundo equipo sería la descalificación de la competición.

8.- Empates

En caso de empate a puntos al final de algún partido se procedería al lanzamiento de tres tiros libres alternativos, por equipo, que serían lanzados por aquellos jugadores que designaran los capitanes de cada equipo. En caso de continuar el empate, se procedería a la muerte súbita, consistente en el lanzamiento de un tiro libre alternativo, por equipo, hasta que uno de ellos encestara y el otro fallara.

9.- Juez Único de Competición - Comité de Apelación

El Juez Único de Competición será D. Oscar Torres Jiménez, coordinador del Torneo de Bienvenida 2023.

El Juez Único de Competición resolverá a la finalización de cada jornada (día) y sus decisiones se publicarán en la página web del S.A.D. (www.um.es/deportes). Contra dicha resolución se podrá

reclamar al Comité de Apelación.

El Comité de Apelación estará formado por:

D. Carlos Pérez Caballero (Jefe del S.A.D.)

D. Enrique Ortega Toro (Coordinador del S.A.D.)

El Comité de Apelación se reunirá, con carácter extraordinario, cada vez que haya interpuesta una reclamación sobre alguna decisión del Juez Único de Competición.

10.- Organización

Para cualquier tipo de consulta sobre este Torneo de Baloncesto 3x3, los capitanes de los equipos deberán dirigirse a D. Oscar Torres Jiménez, bien personándose en las oficinas del S.A.D. (Recinto Deportivo Campus de Espinardo), o llamando al teléfono 868887342, en horario de nueve a catorce horas, de lunes a viernes.

La Organización se reserva el derecho de admisión, y podrá en cualquier momento expulsar de la competición a cualquier equipo que adopte una actitud incorrecta.

