Grado propio en Modelado y animación 3D
Primero
Calendario 2017/2018

DIB - Dibujo anatómico DIS - Diseño de Personajes ESC - Escultura de personajes HD - Herramientas digitales MOD - Modelado 3D	Del 25 de Septiembre de 2017 al 26 de Mayo de 2018 Facultad de Bellas Artes. Ordenadores: Aula 1.25 Dibujo: Aula 1.05 Escultura: 1.06

	1ER CUATRIMESTRE						2º CUATRIMESTRE				
	L	M	X	J	V		L	M	X	J	V
15:00-16:00	DIS	HD	DIS	HD	HD		MOD	MOD	HD	MOD	MOD
16:00-17:00	DIS	HD	DIS	ESC	ESC		MOD	MOD	HD	ESC	ESC
17:30-18:30	HD	DIB	ESC	DIB	ESC		HD	DIB	ESC	DIB	ESC
18:30-19:30	HD	DIB	ESC	DIB	ESC		HD	DIB	ESC	DIB	ESC
19:30-20:30											

SEGUNDO
Calendario 2017/2018

CA - MA06 - Concept Art para fondos y objetos MOB - MA07 - Modelado de objetos 3D ME - MA08 - Modelado arquitectónico CY - MA09 - Render Cycles	Del 18 de septiembre 2017 al 25 de mayo de 2018 Aula 1.25

	1ER CUATRIMESTRE		2º CUATRIMESTRE

	L	M	X	J	V		L	M	X	J	V
08:30-09:30	MOB	ME	ME	ME	ME		CY	MOB	CY	ME	ME
09:30-10:30	MOB	ME	ME	ME	ME		CY	MOB	CY	ME	ME
11:00-12:00	CA	ME	CA	ME	MOB		CA	CY	CA	CY	MOB
12:00-13:00	CA	ME	CA	ME	MOB		CA	CY	CA	CY	MOB

TERCERO
Calendario 2017/2018

RIG - MA10 - Rigging de Personajes CAN - MA11 - Conceptos de animación ANI - MA12 - Animación TF - MF1 - Trabajo Final	Facultad de Bellas Artes. Aula 1.25

	CURSO ANIMACIÓN

	1ER CUATRIMESTRE						2º CUATRIMESTRE				
	L	M	X	J	V		L	M	X	J	V
15:00-16:00	X	X	X	X	X		X	X	X	X	X
16:00-17:00	X	X	X	RIG	RIG		X	X	X	ANI	ANI
17:00-18:00		RIG	RIG	RIG	RIG			ANI	ANI	ANI	ANI
18:00-19:00	X	RIG	RIG	CAN	CAN		X	ANI	ANI	TF	TF
19:30-20:30	X	CAN	CAN	CAN	CAN		X	TF	TF	TF	TF
20:30-21:00		CAN	CAN								