



1. Identificación

+ Identificación de la Asignatura

Asignatura INFORMÁTICA APLICADA AL TRABAJO SOCIAL

Codigo: 03W9 **Curso:** 3 **Grupos:** 1

Tipo: Optativa

Modalidad: Presencial

Creditos LRU: 3 Créditos teóricos, 1,5 Créditos prácticos ,00 Créditos clínicos

Créditos ECTS de la asignatura: 3,9

Estimación del volumen de trabajo del alumno(1Cr.ECTS=25 Horas): 97,5

Duración: 1º Cuatrimestre

Nº de Alumnos: 0

Nº de grupos de prácticas en clase:0

Nº de grupos de prácticas en laboratorio:3

Nº de grupos de tutorías:

Idiomas en los que se imparte: Castellano

+ Identificación del Profesorado

Profesor Coordinador RAFAEL MENENDEZ-BARZANALLANA ASENSIO

Área: LENGUAJES Y SIST.INFORMATICOS

Departamento: INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Puesto: PROFESORES TITULARES DE ESCUELAS UNIVERSITARIAS

Despacho: B2.1.006, Aulario. Campus La Merced

Teléfono: 968398527 **E-mail:** barzana@um.es

Páginas Web:

<http://www.um.es/docencia/barzana/>

<http://www.um.es/docencia/barzana/IATS/IATS.html>

<http://www.um.es/docencia/barzana/II>

Horario de atención al alumnado:

DIA	HORA INICIO	HORA FIN	PERIODO
Lunes	9:00 h	11:00 h	Anual
Viernes	9:00 h	11:00 h	Anual
Lunes	19:00 h	20:00 h	Primer Cuatrimestre



2. Presentación

Asignatura de informática a nivel divulgativo y de introducción. No se requieren conocimientos previos.

3. Conocimientos Previos

Asignaturas que deben haber superado

No se precisan conocimientos previos de otras asignaturas

Conocimientos Esenciales

Ninguno en particular, aunque es recomendable que se sepa razonar y pensar.

Conocimientos Recomendables

Interés por la ciencia y la tecnología.

Otras Observaciones

La asignatura no va dirigida a quienes poseen conocimientos de informática.

4. Competencias

Competencias Transversales

1. Ser capaz de expresarse correctamente en español en su ámbito disciplinar.
2. Comprender y expresarse en un idioma extranjero en su ámbito disciplinar, particularmente el inglés.
3. Ser capaz de gestionar la información y el conocimiento en su ámbito disciplinar, incluyendo saber utilizar como usuario las herramientas básicas en TIC.
4. Considerar la ética y la integridad intelectual como valores esenciales de la práctica profesional.
5. Ser capaz de proyectar los conocimientos, habilidades y destrezas adquiridos para promover una sociedad basada en los valores de la libertad, la justicia, la igualdad y el pluralismo.
6. Ser capaz de trabajar en equipo y para relacionarse con otras personas del mismo o distinto ámbito profesional.
7. Desarrollar habilidades de iniciación a la investigación.

5. Contenidos

Teóricos



Bloque 1: Introducción a la informática

TEMA 1.Fundamentos

Fundamentos de los ordenadores tipo PC Fundamentos de Internet Seguridad en Informática

TEMA 2.Los ordenadores en la actualidad

Evolución de los ordenadores Los ordenadores en la actualidad Redes de ordenadores La era de la información

TEMA 3.Introducción al hardware

Bits El corazón del ordenador Dispositivos de entrada Dispositivos de salida Sistemas de almacenamiento

TEMA 4.Fundamentos del software

Programación Sistemas operativos Software libre Linux

TEMA 5.Aplicaciones software

Editores de textos Hojas de cálculo Bases de datos Programas de estadística

TEMA 6.Diversos usos de los ordenadores

Dónde trabajan los ordenadores Ordenadores y trabajos La educación en la era de la información

TEMA 7.Comercio electrónico

Comercio electrónico Intranets Extranets Problemas éticos del comercio electrónico

TEMA 8.Inteligencia artificial

¿Qué es la inteligencia artificial? Lenguaje natural Bases de conocimiento y sistemas expertos
Redes neuronales Robots

Bloque 2: Apéndices

TEMA 1.Apéndice 1

La ciencia y el método científico Ejemplos del método científico Pensamiento crítico y escepticismo

TEMA 2.Apéndice 2

Se recomienda, como complemento de lectura, el libro: Sagan, Carl; El Mundo y Sus Demonios.
Planeta 2005. Barcelona. ISBN: 84-08-05819-3

Prácticos

Bloque 1: Prácticas con editor de textos

PRÁCTICA 1. Editor en línea de Google

Aprender a manejar con soltura todas las posibilidades que ofrece

6. Metodología y Estimación del volumen de trabajo

+ Metodología Docente

Se presentará en clase, mediante proyección desde ordenador, la teoría de la asignatura. En base a dicha teoría se propondrán trabajos, que se expondrán y discutirán públicamente en clase. Las prácticas se realizarán en el aula Tucán y los trabajos se habrán de presentar con el editor de textos que se enseñe en ellas.

+ Estimación de volumen de trabajo del estudiante (ECTS)

Volumen de Trabajo

Actividad	Hora presencial	Factor	Trabajo Personal	Volumen de Trabajo
CLASES TEÓRICAS				
Teoría	30	1	30	60
CLASES PRÁCTICAS				
Prácticas	15	1.1	16.5	31.5
EVALUACIÓN				
Trabajos	6	1.2	7.20	13.2
REPASO FINAL				
			0	0
Total				



Bloque temático	Temas	Título o contenidos	CT	CP	T	SubTotal	Fechas previstas
	3	Introducción al hardware	3	0		3	
	4	Fundamentos del software	3	0		3	
	5	Aplicaciones software	3	0		3	
	6	Diversos usos de los ordenadores	3	0		3	
	7	Comercio electrónico	2	0		2	
	8	Inteligencia artificial	2	0		2	
2	1	Apéndice 1	4	0		4	
	2	Apéndice 2	2	0		2	
Créditos Prácticos							
1	1	Editor en línea de Google	0	15		15	
		Evaluación final	2	2		4	
		Totales	28	17	0	45	

Observaciones

No hay exámenes obligatorios, se aprueba por asistencia a clase y trabajos propuestos.

8. Evaluación

+ Evaluación del aprendizaje.

Instrumentos	Criterios de Evaluación	Ponderación
Asistencia a clase, trabajos y su exposición pública.	Anotación de asistencia al terminar la clase y participación en la materia expuesta en clase	40%
Participación en los puntos de discusión propuestos y trabajos	Entrega mediante editor en línea (aprendido en las prácticas) y si es necesario exposición pública. Se valorará: contenido claridad y corrección en la redacción claridad en la exposición.	35%
Realización de las prácticas propuestas	Valoración de lo aprendido a verificar en la entrega de los trabajos y temas de discusión propuestos. Comprobación de asistencia a las prácticas.	25%

+ Evaluación de la docencia.

Según disponga la Universidad de Murcia



9. Bibliografía

Grupo 1

Bibliografía Básica:



Beekman, George--Introducción a la informática(2005)



Chordá, Carlos (1965-)--Ciencia para Nicolás(2005)



Coello Coello, Carlos A.--Breve historia de la computación y sus pioneros(2003)



Garcia Olaya, Silvia--Guía visual de introducción a la informática, edición 2006(2005)



García Núñez, Pablo J.--StarOffice 6 : OpenOffice.org(2002)



--Ciencia y pseudociencias : realidades y mitos(2004)

Bibliografía Complementaria:



Web profesor- Sección de esta asignatura