

# técnicas avanzadas y programación con Flash



Universidad de Murcia | Curso online a través del Campus Virtual SUMA

## Presentación

Flash es mucho más que una plataforma para el desarrollo de animaciones. Flash permite crear aplicaciones con interfaces de usuario avanzadas que pueden cargar datos XML y realizar consultas a bases de datos.

El curso se impartirá a través de nuestra plataforma virtual SUMA, de suerte que el alumno podrá seguirlo Online adaptando los horarios a sus necesidades. Además de los materiales del curso el alumno podrá participar en webseminars, foros, etc.

## Objetivos

1. Manejar de forma avanzada los componentes y herramientas de Flash
2. Conocer las técnicas de programación con Flash, ActionScript y XML
3. Manejar Flash para acceder a bases de datos. MySQL.
4. Aprender a trabajar con gran volumen de datos y elementos para crear aplicaciones y animaciones complejas

## Temario

TEMA I.  
**Introducción y proyectos de alcance. FB.**  
TEMA II.  
**El lenguaje ActionScript I**  
TEMA III  
**ASII. Modificando propiedades de objetos.**  
TEMA IV  
**Carga dinámica de animaciones y sonidos**  
TEMA V  
**Introducción de datos XML**  
TEMA VI  
**Componentes de Flash MX 2004 Pro I**  
TEMA VII  
**Componentes II. WebServices**  
TEMA VIII  
**Bases de datos MySQL. Flash Remoting.**  
TEMA IX  
**Control del Flash mediante HTML. AJAX.**

## Prácticas en empresa

Se dará una beca de prácticas de tres meses de duración al alumno que más haya destacado

**Matrícula:** <http://www.um.es/atica/gat/cursos>

Precio: 105 € para miembros de la Universidad de Murcia

## Convalidable por 4 créditos de LIBRE CONFIGURACIÓN

UNIVERSIDAD DE  
MURCIA



Área de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones Aplicadas